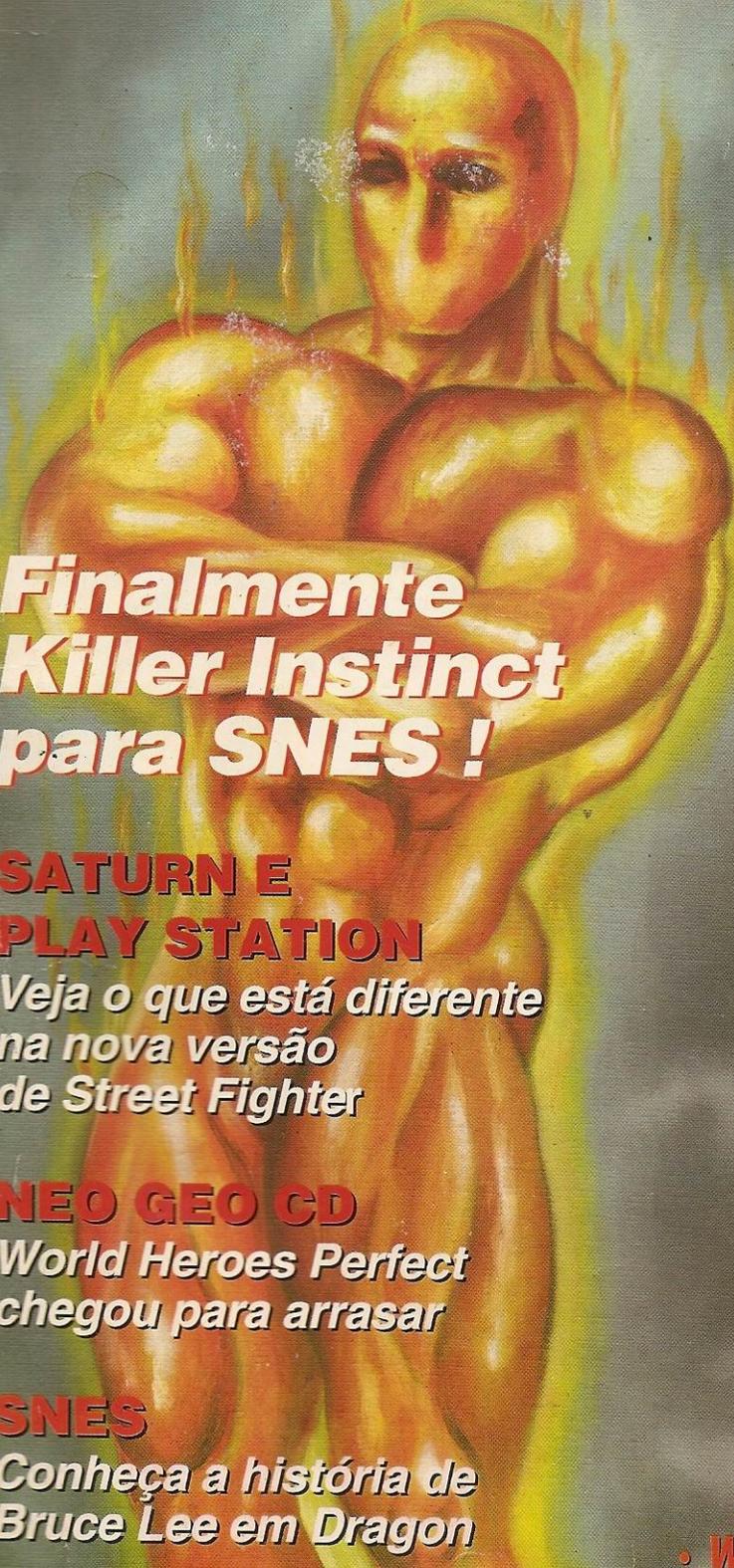
SNES • MEGA • SEGA CD • 32X • PLAYSTATION • 3DO • SATURN • NEO GEO CD

GAMERS

GAMERS • ANO 1 • Nº 5 • R$ 3,90

ESCALA

Finalmente Killer Instinct para SNES !

SATURN E PLAY STATION
Veja o que está diferente na nova versão de Street Fighter

NEO GEO CD
World Heroes Perfect chegou para arrasar

SNES
Conheça a história de Bruce Lee em Dragon

MEGA
Enfim a Sega acertou na criatividade em Comix Zone. Está animal!

E muito mais:
• Skeleton Krew
• Wing Commander 3 • Vay •
Battle Monster • Space Ace
• Winning Eleven • Arc the Lad

B-101 B-102 B-103 B-104 B-105

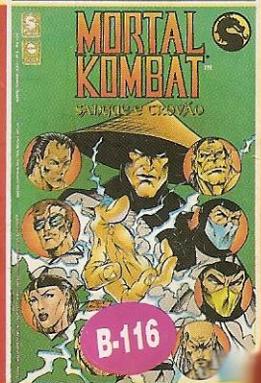
B-106 B-107 B-108 B-109 B-110

B-111 B-112 B-113 B-114 B-115

B-116

SENSACIONAL OPORTUNIDADE!

QUADRINHOS COM QUALIDADE

PREÇO DE CADA EXEMPLAR: R$ 2,00

QUADRINHOS ESCALA
Assinale abaixo as referências e a quantidade que deseja receber

B 101 ( )	B 109 ( )
B 102 ( )	B 110 ( )
B 103 ( )	B 111 ( )
B 104 ( )	B 112 ( )
B 105 ( )	B 113 ( )
B 106 ( )	B 114 ( )
B 107 ( )	B 115 ( )
B 108 ( )	B 116 ( )

Nome ....

Endereço ....

Cep .... Cidade .... Estado ....

EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 20.009 - CEP 02597-970 - SP. Mande cheque Nominal à Editora Escala Ltda ou vá até a agência mais próxima do Correio e mande o dinheiro através do Vale Postal, no valor total do pedido, e você receberá em casa sem nenhuma outra despesa.

EDITORA ESCALA

DIRETOR: Hercílio de Lourenzi

Em parceria com a Rede:

CONSULTORES:
Ivan Battesini
Francisco Motta
Tarcísio Motta
Marco Aurélio T. Saito
Eduardo Seiji Sugawara

COLABORADORES:
Wagner de Lucca Jr. (jogos)
Mário Câmara (multimídia)

DIAGRAMAÇÃO:
Walquíria P. Laurenti

CAPA:
Eduardo Schloesser

HISTÓRIA:
Daniel Vardi

PRODUÇÃO:
Inforprint Price

BUREAU:
Graphbox

DISTRIBUIÇÃO:
DINAP

IMPRESSÃO: padilla

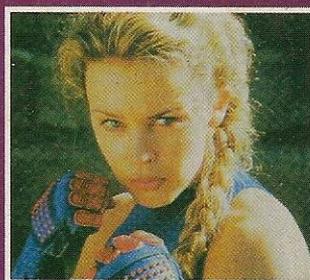
PUBLICIDADE:
(011) 536-0304
(011) 543-3588
FAX: (011) 533-6288

Gamers

É uma publicação mensal da Editora Escala Ltda.:
R. Estela Borges Morato, 573
B. do Limão-São Paulo -SP
CEP 02722-000
Fones:
(011) 266-3166
(011) 265-1127

EDITORIAL

Os meses de Setembro e Outubro serão lembrados sempre como dois ótimos pratos para os famintos devoradores de video game do mundo inteiro, principalmente se acompanhados de quatro ótimas sobremesas: Killer Instinct, Street Fighter Movie, King of Fighters 95 e Mortal Kombat 3. Enquanto nas próximas páginas vocês já podem ir dando uma olhadinha nas imagens de Killer e Street Movie, nós aqui da redação estamos devorando Mortal 3 e King 95 para a próxima edição. Mas não só destes clássicos vivemos nós aqui da redação, vejam que maravilhas de RPGs nós encontramos em Secret of Stars e Arc the Lad. Para aqueles que preferem muita ação, Winning Eleven (jogão de bola) e Ace Combat, ambos para o Playstation, serão um prato cheio. Em matéria de inovação, este mês a Sega arrebentou: Comix Zone tem um enredo super legal, onde você participa de uma história em quadrinhos, e Bug! começa a mostrar as maravilhas que podem ser feitas para o Sega Saturn, explorando todo o recurso gráfico desta máquina. Finalmente, muita diversão e informação nas seções de passatempos e multimídia, além da cobertura da maior feira de Arcades do Brasil (Salex) e uma entrevista exclusiva com o presidente da SNK nos Estados Unidos.

ÍNDICE

SEÇÃO
GAME NEWS 04
PRÓ-DICAS 08
CARTAS 10
REPORTAGEM 42
PASSATEMPOS 43
MULTIMÍDIA 44
QUADRINHOS 66

SNES
SUPER SOCCER 95 11
CASTLEVANIA XX 12
WILD GUNS 13
SECRET OF STARS 14
KING ARTHUR 16
POWER RANGERS 18
HAGANE 20
KILLER INSTINCT 22

SNES/MEGA
DRAGON 24

MEGA
COMIX ZONE 26
BASS MASTERS CLASSIC 27
SKELETON KREW 28
HEAD ON SOCCER 29

SEGA CD
VAY 30
THE MASKED RIDER 32
BOUNCERS 34
WILLY BEAMISH 34
SAMURAI SHODOWN 35

3DO
TRIP DANCE 36
KINGDON 37
WING COMANDER 3 38
VIRTUOSO 40
SPACE ACE 41

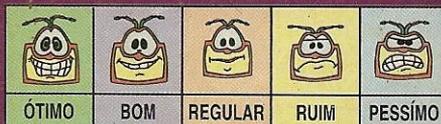
NEO GEO CD
WORLD HEROES PERFECT 50

PLAYSTATION
WINNING ELEVEN 52
ARC THE LAD 54
DRAGON BALL Z 56
GUNDAN 57
ACE COMBAT 58

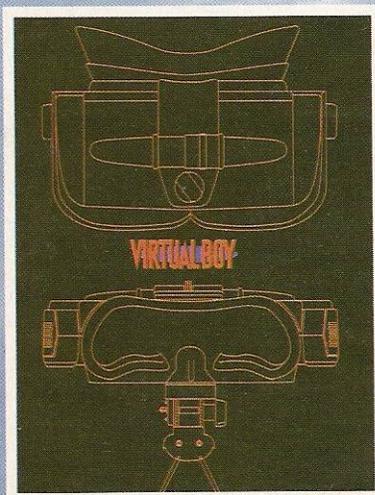
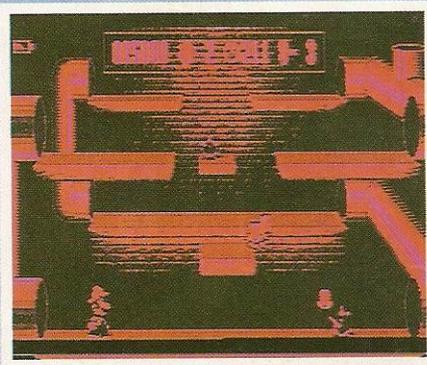
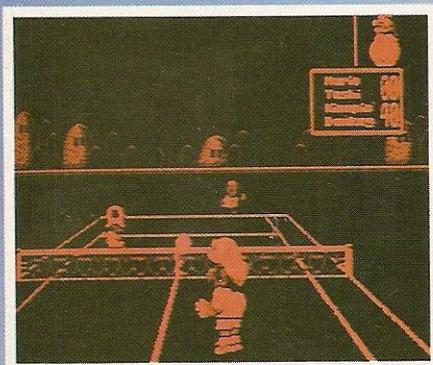
PLAYSTATION / SATURN
STREET FIGHTER MOVIE 59

SATURN
VIRTUAL VOLLEYBALL 63
BATTLE MONSTER 64
BUG! 66

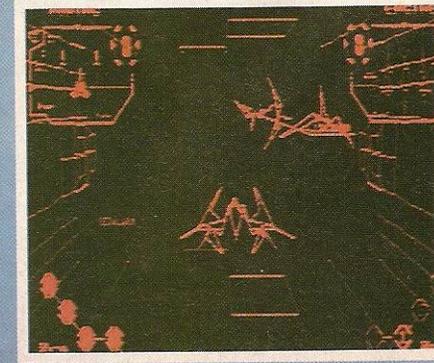
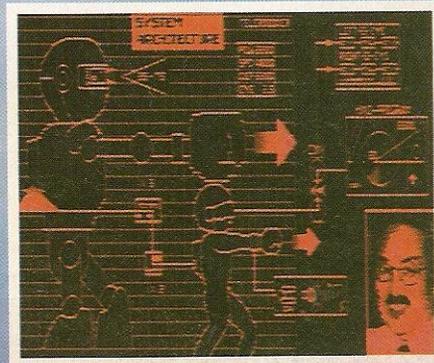
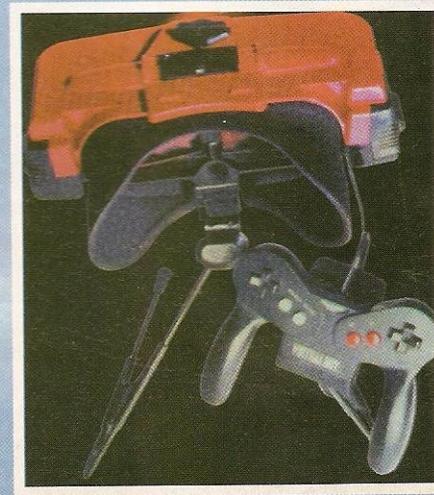
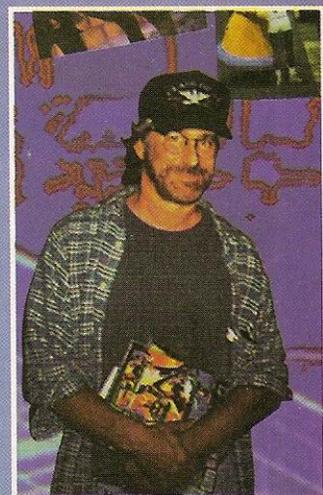
Índice de julgamento dos jogos.

ÓTIMO
BOM
REGULAR
RUIM
PESSÍMO

Virtual Boy

Virtual Boy é a nova invenção da Nintendo que vai pirar nossas cabeças, pobres mortais. Esse aparelho tem a capacidade de criar uma imagem em 3D diante de seus olhos. E você vai achar que realmente está dentro do jogo.

Se você acha que esse equipamento é a mesma coisa que o óculos de 3D do Master System ou aqueles óculos que nós usamos no cinema em certos filmes, você está muito enganado. Virtual Boy é totalmente revolucionário, pois com ele as imagens não ficam distorcidas e você não precisa fazer força com os olhos e usar a imaginação para conseguir entender as imagens em 3D. Pois, apesar das imagens serem avermelhadas, os gráficos são muito bem definidos e a sensação é plena de que você está dentro do jogo.

Mas que tipo de equipamento é capaz de fazer isto?

Bom, o Virtual Boy possui um processador Risc de 32 bits que proporciona uma performance de velocidade equivalente a 20 MHZ. É mais ou menos um micro computador em forma de óculos. Além disso o Virtual Boy possui um sistema de som estéreo baseado numa placa de 8 bits.

Tá bom ou quer mais?

E-3 Eletronic Entertainment, a maior feira de diversões eletrônicas que o mundo já viu

Dia 11 de maio as portas do centro de convenções de Los Angeles foram abertas para receber as maiores indústrias no ramo de video games. Esta foi a primeira vez que uma feira de eletro-eletrônicos foi exibida neste local.

Metade da cidade de Los Angeles parou para presenciar este acontecimento.

Além de presidentes das empresas mais famosas deste ramo ainda tínhamos a presença de grandes personalidades dos filmes e da música. Entre eles Steven Spielberg e Michael Jackson.

Nesta convenção os fabricantes mostraram quais as novidades e surpresas que eles reservam para nós nos próximos meses.

A Sony entra de cabeça com seu poderoso console o Playstation e lança uma porrada de títulos novos; a Nintendo não deixa barato e exibe com orgulho o recém lançado Ultra-64; a Panasonic explica as características e pretensões do seu novo chip o "M2" para 3DO; e a Sega deixa todos impressionados com a qualidade de sua campanha de marketing em cima do Saturn.

Os nossos fotógrafos foram até lá e trouxeram algumas fotos do que rolou de melhor nessa super convenção.

Veja os jogos que estão para chegar

Seiken Densetsu 3 - Super Famicom

Seiken Densetsu 3, ou se você preferir Secret of Mana 2, deve chegar ao mercado brasileiro nos próximos meses, para o delírio dos fãs do RPG.

Nesta versão o número de personagens subiu de 3 para 6, mas você só pode controlar 3 personagens ao mesmo tempo. Os outros ficarão à disposição. E dependendo de quais personagens você escolha para montar o trio, a história será vista de uma outra perspectiva. Chocante, né?

Sim City 2000 - Super Famicom

O mais complexo jogo de construção urbana já visto, está para ser lançado em sistema de 16 bits.

Esse jogo, por ser tão bem feito, é usado nos Estados Unidos por arquitetos que querem se aprimorar em sua profissão. E com tantos recursos que esse jogo oferece, até eles encontraram dificuldade em terminá-lo. Agora é só aguardar.

Mortal Kombat 3
Super Nes - Playstation - Mega Drive

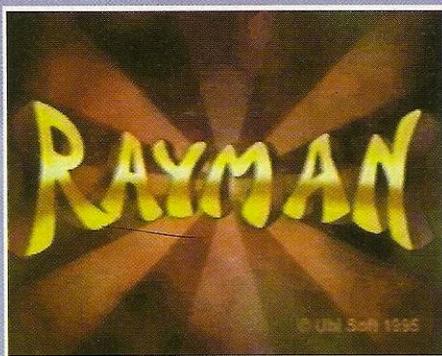
O mais esperado jogo de luta parece que está prestes a ser lançado para consoles domésticos: o Playstation (32 bits), o Super Nes (16 bits) e o Mega Drive (16 bits).

Como há grande expectativa de nossa parte, os obcecados por jogos de luta, a Acclain promete apressar o lançamento desse jogo, mas ao mesmo tempo garantir que sua qualidade não seja inferior ao do Arcade de maneira abusiva.

Vamos apenas torcer para o tempo passar, e então conferir o que o jogo tem para oferecer.

Para começar esta matéria, já vamos logo dizendo que as versões de Rayman para Saturn e para Playstation são melhores do que as de Jaguar. Isso é devido à diferença de que a versão para Jaguar é em cartucho, e as demais são em CD.

Este jogo (incluindo os três sistemas) chama a atenção por ser ao mesmo tempo um game de ação, aventura e plataforma. Bom, pelo menos, Rayman irá agradar a três gostos diferentes.

Os gráficos são muito bonitos, e a movimentação do personagem é super bem feita. Para se ter uma idéia, é possível até voar. Isso mesmo, as orelhas dele giram e ele vira um helicóptero humano, ou quase humano. O som também é muito bom, e quando você estiver na fase da floresta, irá ouvir sons de grilos e de galhos quebrando conforme você anda. E não é só! Rayman possui 65.000 cores, com 60 quadros de animação por segundo, 50 diferentes personagens entre amigos e inimigos e 60 levels em "apenas" seis mundos.

Tá babando, né? Então dá só uma olhada nestas imagens e forme sua própria opinião sobre este jogo.

Rayman para Playstation

Rayman para Saturn

Rayman para Jaguar

PRÓ-DICAS

Cannon Fodder - Mega Drive

Passwords para você ir à missão que desejar:

Missão 1 - PXJND
Missão 2 - UZHNC
Missão 3 - PEDQC
Missão 4 - ACKJA
Missão 5 - TNGJI
Missão 6 - EBUXE
Missão 7 - TEHMB
Missão 8 - N/D
Missão 9 - MLRYE
Missão 10 - YJKCF
Missão 11 - LWHFG
Missão 12 - IGMBF
Missão 13 - FAGGG
Missão 14 - SYNXC
Missão 15 - TIDGF
Missão 16 - UYNXC
Missão 17 - ZOJBE
Missão 18 - MHNJS
Missão 19 - NXGBD
Missão 20 - AEJVI
Missão 21 - PXGBD
Missão 22 - GWZED
Missão 23 - HGPNF
Missão 24 - MMVI

Earth Worm Jim - Mega Drive

Aumente os continues

Pause o jogo e aperte A, B + esquerda, A, B, A, B, C e A. Se você fizer corretamente, ouvira uma voz dizendo: "you are a Cheater".

Vida Extra

Pause o jogo e aperte B, B, C, C, A, A, A e A. Você ouvirá um som diferente se fizer corretamente o código.

Coloque mil balas em sua arma

Pause o jogo e aperte A, B, B, B, C, A, C e C. Se fizer certo também ouvirá "you are a Cheater". Obs.:Isso só pode ser feito uma vez por fase.

O Rei Leão - Mega Drive

Escolha o estágio

Na tela de opções aperte:
Direita, A, A, B e START. Agora você pode escolher exatamente onde você quer começar o jogo.

Ajuda Extra

Na tela de passwords digite:
FFCCFB0001 - Para jogar sempre com o Simba adulto.
FFCCEF0009 - Para vidas infinitas.
FFCCF70004 - Para energia infinita.

Doom - 32X

Invencibilidade

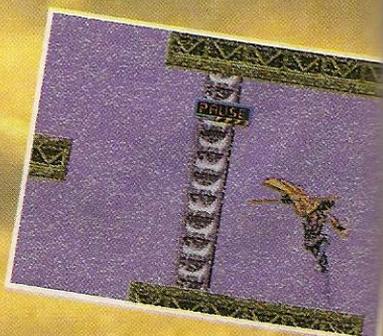
Pause o jogo e aperte o botão X, o botão Z, mode e para cima, tudo ao mesmo tempo. Agora você está invencível, bom proveito.

Ajuda extra

Aperte X e Y ao mesmo tempo durante qualquer parte do jogo, Após ter feito isto você contará com todas as armas do jogo, três cartões chave para as portas e quinhentas balas para a metralhadora. Gostou, né?

X- MEN 2: The Clone Wars Mega Drive

Comece o jogo com 99 vidas

Para fazer isso comece o jogo, então aperte start para pausar. Agora aperte para baixo + C simultaneamente, para cima, para esquerda, para cima, para direita, para direita, C. Você ouvirá um som específico se fizer a dica corretamente. Despause o jogo e continue a jogar. Quando você morrer retornará a tela de escolha dos personagens e verá que 98 vidas estão esperando por você.

Mighty Morphin Power Rangers
Sega CD

Vença os combates sem ter que lutar

Para isso vá a tela de seleção de dificuldades e então aperte B, A, C, C, A, B e A. Você ouvirá um som de sino. Agora aperte start em qualquer cena de combate e então você passará por ela sem ter que lutar.

Gex - 3DO

Super velocidade

Este código irá dar a Gex super velocidade. Para isso durante o jogo aperte start para pausar e então segure o botão R. Enquanto estiver segurando este botão aperte esquerda, C, baixo, direita, cima, cima, cima, direita, direita, então despause o jogo e bom proveito.

Tiny Toon Adventure
Wacky Sports Challenge
Super Nes

Jogue em qualquer evento

Na tela de apresentação escolha a opção passwords. Aperte start e digite o código: BABS BUNNY, MONTANA MAX, BOOKWORM. Agora aperte o botão A e escolha o seu personagem. Agora você pode jogar em qualquer um dos eventos quantas vezes quiser.

Panzer Dragon - Saturn

Invencibilidade

Na tela de apresentação onde diz "NORMAL GAME, OPTIONS" aperte os seguintes botões: L, L, R, R, cima, baixo, esquerda e direita.
Se você fizer certo ouvirá um som diferente e aparecerá uma mensagem dizendo "Invencible Mode" na tela de apresentação.

CARTAS

Eu comprei um Sega Saturn e me disseram que eu poderia colocar jogos de Sega CD nele. Isto é verdade? Se for, me diga também quais os jogos que há de Sega CD no estilo de luta.

Fabio Almeida Soares
Botafogo - R.J.

Wolferrá responde:
Só mesmo um carioca cabeçudo seria capaz de acreditar nessa história. Eu só imagino a gargalhada do cara que te contou essa lorota. Bem feito, agora você deixa de ser burro.

Eu tenho um Super Nes e adoro RPG, mas eu já acabei quase todos, desde Zelda 3 até Secret of Stars. Há algum outro RPG para SNes mais novo? E se há, aonde eu posso encontrar?

Alexandre M. de Almeida
Santana - S.P.

Wolferrá responde:
No mínimo você deve usar suspensórios e óculos fundo de garrafa, para gostar tanto de RPG. Mas como eu estou de bom humor hoje, fique sabendo que nas lojas Progames você já pode encontrar Cronno Trigger para SNes. E, segundo os pilotos bunda-mole aqui da revista, este é um jogão.

Eu queria saber quando é que vão lançar Super Mario Bros para Mega Drive. E queria também alguns passwords para jogar Road Rash 3.

Antonio da Silva Jr. Brumado
BA

Pilotos respondem:
Ainda bem que o Wolferrá deu uma saidinha, senão você iria ouvir uns palavrões. Esse jogo nunca será lançado para Mega Drive, pois ele não é feito por uma empresa mista, e sim pela própria Nintendo. Quanto ao Road Rash 3, é só você dar uma olhadinha na seção pró-dicas da edição número 4.

Por que vocês não criam uma seção de trocas na revista. A propósito eu gostaria de trocar meu Mega Drive com 8 fitas por um Super Nes Baby. Se houver alguém interessado, entre em contato comigo.

Alexandre Almeida dos Santos
Campinas - S.P.

Pilotos respondem:
Por enquanto não há a intenção de criar esse espaço de trocas, pois você é o primeiro a pedir isto. Mas se mais leitores desejarem nós faremos uma seção de trocas. Aqui vocês decidem! Mas só enquanto o Wolferrá não chegar.

Eu acho a revista Gamers muito legal, mas eu não gosto muito do Wolferrá e acho que a seção de Pró-Dicas deveria exibir códigos de jogos para Nintendo (8 bits) e Master System.

Fabio de Jesus
Tatuapé - S.P.

Pilotos respondem:
É bom você sair correndo, pois o Wolferrá leu a sua carta, viu seu endereço no envelope e tá indo te pegar. Quanto à sua opinião, muito obrigado pelo elogio, mas os sistemas de 8 bits estão muito ultrapassados.

Por que é que a Sega sempre faz jogos piores do que o SNes? Principalmente quando é o mesmo título, e portanto são feitas ao mesmo tempo, não é?

Aparecido P. de Souza
Belo Horizonte - M.G.

Pilotos respondem:
Não são os jogos que são ruins, é o aparelho que não é bom. O processador do Super Nes, o sistema de áudio e video são superiores aos do Mega. Portanto os jogos ficam mais bonitos rodados no Super Nes.

Neste jogo os times são do campeonato italiano, são um total de 20 times.

Veja que o nome dos jogadores estão corretos. O Juventus, por exemplo, conta com R. Baggio no ataque.

Na hora dos pênaltis, a sua visão é essa, e com certeza é a melhor.

Há uma opção de treinamento. Você deve posicionar a bola na parte do campo em que deseja treinar.

Dá-lhe futebol!

Esta versão de Super Soccer está super legal, e traz algumas novidades para nós.

Agora você tem, para escolher, os 14 times do campeonato japonês, a J. League, ao contrário de suas versões anteriores onde nós jogávamos com as seleções do mundo.

A sua visão de jogo pode ser tanto na vertical quanto na horizontal, basta mudar na tela de opções. A velocidade dos jogadores ainda continua um pouco lenta, mas a possibilidade de toques e lançamentos longos melhorou.

O som melhorou e agora é possível se ouvir com mais nitidez a torcida agitando na arquibancada no momento do gooolll!

Neste jogo também é possível dar bicicletas, peixinhos, cabeçadas, carrinhos, e tudo mais que nós temos direito. Esses fatores são importantes, pois além de deixar o jogo mais divertido, ainda aumentam as maneiras de se fazer gol.

Agora que você já conhece as principais características do jogo, por que você não pára de ler um pouco e vai jogar logo, seu mané.

A visão de Super Soccer nunca muda é sempre na vertical, só que com ótimos efeitos de zoom.

A melhor maneira de se fazer um gol é chutar a bola na trave e, quando o goleiro cair, chutar a bola no gol.

Após fazer um gol, você tem o direito a uma comemoração, com peixinho e tudo mais.

Quando ocorrer uma falta ou um lance de bola parada aparecerá uma flechinha indicando o lugar onde você quer chutar ou lançar a bola.

Arme um esquema ofensivo mas tome cuidado com os contra-ataques.

Crítica:
Os jogadores continuam lerdos, mas a opção de jogadas está mais variada.

Castlevania XX

A caça ao Drácula continua!

Um dos jogos de aventura mais legais de todos os tempos está de volta, só que um pouco diferente. Esta versão de Castlevania está muito legal só que esse jogo está muito curto, ao contrário das outras versões que eram superlongas. Além disso o jogo ficou um pouco mais fácil, e com isso perdeu um pouco da sua característica principal que era justamente a dificuldade. Mas não vai ficando assanhadinho e achando que finalmente vai conseguir terminar uma versão de Castlevania por que não é bem assim não. Primeiro porque o jogo está mais fácil na nossa opinião (os melhores jogadores de todos os tempos), segundo porque não devemos esquecer que Castlevania é Castlevania e sempre há alguma coisa a mais para dificultar.

Por exemplo, as fases são divididas de três a quatro subfases e se você morrer em uma subfase voltará ao início dela. Deu para entender? Outro fator que não pode ser esquecido é o de que os inimigos-chefe estão mais chatos do que nunca, e certamente este será o seu maior problema. Os gráficos estão um pouco mais humildes em relação a Castlevania IV, e o som continua aquele arroz com feijão de sempre. A movimentação também continua a mesma, onde o pulo é a maior sacanagem, pois às vezes o personagem pula alto às vezes não. E a consequência disso é a sua queda num precipício.

No geral esse jogo está um prato cheio para quem gosta de aventura, e principalmente para quem gosta de Castlevania.

Aqui está o mapa principal que tem a localização das fases em forma de gráficos.

Nesta parte você deve correr pois o chão desaba, mas jogue o bumerang antes para ir acertando os inimigos.

Crítica:
Mais um jogo da série, mas um pouco mais curto e fácil que suas versões anteriores.

Prepare o gatilho, mire e atire sem parar!

Tudo começou quando Annie (uma linda donzela e personagem do jogo) foi ao escritório de Clint (um grande pistoleiro) com a intenção de contratá-lo para exterminar uma gangue de pistoleiros que mataram os pais dela. Más Clint diz que não precisa do dinheiro, pois matar aquela gangue já estava em seus planos. Então Annie se oferece para ajudar Clint, e diz a ele que também sabe atirar. Apesar de Clint não concordar muito com a idéia, ele acaba cedendo e aceita a ajuda de Annie. Aí é que você entra, você deve ajudar esses personagens a acabar com todos os membros da gangue, e o pior de tudo é que a gangue é imensa.

No estilo "shooting" a única coisa que você deve fazer é atirar em tudo que se mover, mas, ao contrário do que você deve estar imaginando, este jogo não é feito para jogar com a pistola e sim com o joystick.

Durante o jogo você encontra itens muito úteis, como armas mais fortes, vidas e bombas. As bombas são muito limitadas, portanto, não as gaste sem haver necessidade. Mas também não economize muito, pois você só podé ter cinco bombas ao mesmo tempo.

Há a possibilidade de se jogarem duas pessoas ao mesmo tempo, um controlando Annie e outro controlando Clint. Diga-se de passagem que assim é bem mais fácil. Os gráficos são muito bonitos e bem detalhados, a movimentação também é super bem feita. Todos esses fatores fazem de Wild Guns um ótimo jogo de tiro que você não pode perder.

Você pode escolher Clint ou Annie, se estiver jogando sozinho. E pode escolher os dois se estiver jogando com alguém.

Alguns inimigos são um pouco pentelhos. Repare nesse robô e nas metralhadoras que ele possui.

Há momentos no jogo que parecem uma verdadeira chacina.

Olha só o tamanho desse inimigo. Para destruí-lo você terá que usar bombas.

Crítica:
Um ótimo jogo de tiro. A mancada é que deveria ser feito para jogar com a pistola e não com o joystick.

TECMO SECRET OF THE STARS
A FANTASY

Se você curte RPG, então desvende este segredo!

SNES

Bom, vocês já devem ter notado que esta edição de GAMERS está ótima para quem gosta de RPG. Um estilo de jogo que só pessoas inteligentes podem jogar. Não querendo ofender aos cabeçudos que só sabem dar porradas em jogo de luta. Produzido pela Tecmo, uma empresa já consagrada na área de jogos para video game, Secret of the Stars é um dos grandes lançamentos dos últimos meses.

Esta é a cidade onde tudo começa, dê uma olhada em todos os potes e prateleiras em busca de itens e dinheiro.

Do lado esquerdo está a sua casa e do lado direito está Likado que é a primeira cidade que você deve visitar.

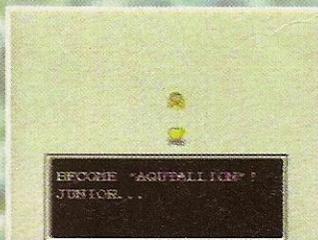
Esse gatinho é o seu primeiro inimigo, pois na verdade ele é um monstro disfarçado.

Apesar de possuir gráficos humildes, que não chegam nem aos pés de Final Fantasy 3 para Super Nes, por exemplo, ou a qualidade sonora de Vay do Sega CD, esse jogo ainda tem muitas qualidades. A história é super legal, o jogo é razoavelmente longo e não é muito difícil. Essas características tornam este jogo um ótimo RPG para iniciantes.

Como sempre há shoppings onde você pode comprar armas, itens etc.

Este é o tio Save, é com ele que você deve salvar o jogo.

David é um viajante, fale com ele para saber um pouco mais sobre a história do jogo.

Essa pequena montanha esconde a entrada para o vulcão da ilha.

Este é o espírito do seu pai. Você vai encontrá-lo na caverna da montanha.

No começo você ainda é fraquinho, mas os inimigos também são uma baba.

Esse é o caminho do vulcão. Você deve ir subindo a montanha. Não esqueça de pegar os baús.

Esse cientista maluco é o responsável pelos tremores na ilha. Você deverá destruí-lo.

Essa casinha é o início de uma cidade, e é você quem deve organizar a construção dela. O primeiro passo é arrumar um arquiteto.

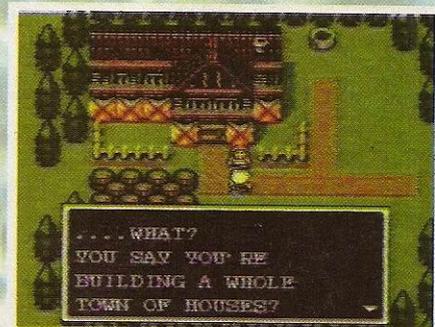
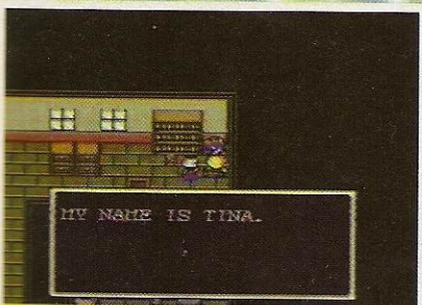
Essa cidade foi totalmente destruída pelas forças do mal. Ajude os cidadãos que restaram em tudo que eles precisarem.

A história do jogo

A história se passa numa ilha chamada Heart Island, lugar até então de grande paz, com céus azuis e povos felizes.

Mas num terrível dia toda esta paz teve fim devido a forças diabólicas de origem desconhecida. Tais forças do mal já haviam sido vencidas por seu pai, um grande guerreiro. Mas estranhamente o mal voltou e, como seu pai já está morto, você é quem deve trazer a paz de volta a Heart Island.

Não será fácil, pois para isso você deverá encontrar alguns companheiros de extrema importância, e também terá que achar itens que o transformarão em um Aquatallion.

Ser um Aquatallion é possuir o grau máximo de força e sabedoria que um guerreiro pode atingir neste jogo.

Bom, este aqui é o arquiteto, fale com ele para construir sua cidade.

Esta cidade é Beegas, é aqui que você vai encontrar Tina, uma grande aliada em sua jornada.

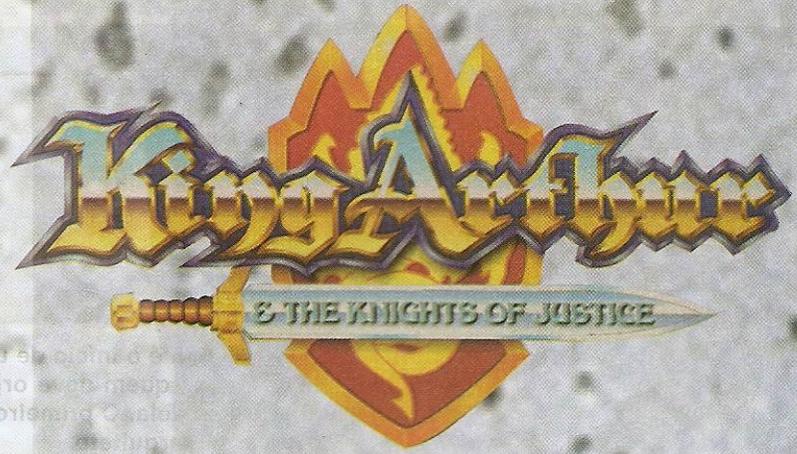
Esse cabeludinho é o chefe da quadrilha de saqueadores que estão acabando com as cidades vizinhas. Mostre a ele que o crime não compensa.

Essa é a casa dos assaltantes, um verdadeiro labirinto. Boa sorte!

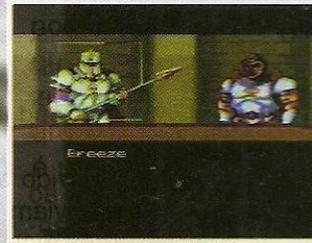
Este é o mapa completo do jogo, com a localização de cada cidade e cavernas que aparecerão em sua missão

1- Winds
2- Box Town
3- Edon
4- Decatas
5- Donto
6- Old Hill
7- Giant
8- BeeGees
9- Hidon
10- Sleepers
11- Karappon
12- Onsaka
13- Sidon Forest
14- Bonzley
15- Ray House
16- Likado
17- Codo
18- Mysterious Cove
19- Lagoon
20- Moreeyes
21- Brisben
22- Ghost Cave
23- Brasca

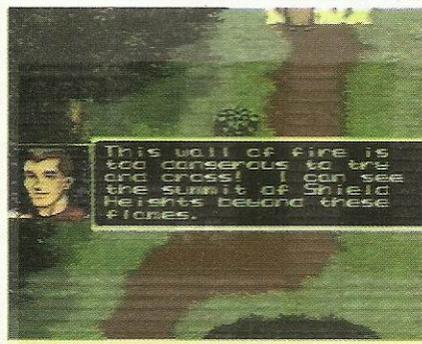
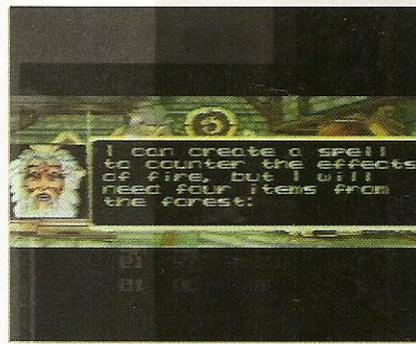
Crítica:
Apesar de ser um jogo longo, e complexo, os gráficos e sons deixam a desejar.

Este é o castelo de Camelot.

Todo mundo já deve ter ouvido alguma coisa a respeito do rei Arthur e seus doze cavaleiros. Não podemos esquecer também de seu grande amigo, o poderoso mago, Merlin.

Esse jogo tem o estilo RPG, mas ao mesmo tempo possui características de um jogo de aventura, isso torna esse jogo um ótimo adventure.

Os gráficos são meio simplezinhos e o som também deixa a desejar, mas em termos de história, de complexidade e de desafio esse jogo é nota dez.

Aqui você deve escolher os dois cavaleiros que vão acompanhá-lo.

Ao escolher um cavaleiro, as habilidades dele serão exibidas.

Um desafio pra ninguém botar defeito!

O seu primeiro obstáculo será passar por essa parede em chamas. Para saber o que fazer, vá falar com o Merlin.

Merlin diz que pode criar uma magia para que você passe pela parede de fogo, mas para isso é necessário que você traga à ele 4 itens.

Este é o mapa principal, e o escudo é a sua localização. Dica: quando você quiser voltar a Camelot é só posicionar o escudo sobre o castelo e apertar o botão.

Nesta entrada secreta você achará o primeiro escudo mágico. Esse escudo será muito útil para derrotar um dragão que você encontrará no futuro.

No caso este é o escudo de Breeze, portanto, quando você for enfrentar o dragão, leve Breeze junto.

Esta é a dama do lago, é ela quem guarda a espada Excalibur. Mas ela só lhe entregará a espada se você destruir o dragão da ilha.

Este é o seu "inventory", é aqui que você guarda todos os itens. Portanto, se você ficar sem energia, ou precisar de algum item, veja se você não dispõe dele e nem sabe.

Esse objeto no chão é a munição para o escudo de Breeze. Dica: entre e saia da tela, pois sempre que você voltar aparecerão mais munições. Você pode fazer isto até 99.

Aqui está o dragão, você deverá usar o escudo de Breeze, pois é o único meio de destruí-lo.

Saibam onde estão cada um dos quatro itens

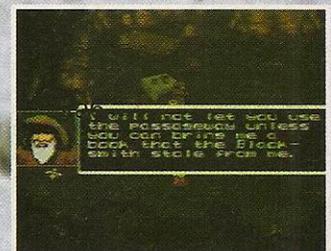
Este objeto azul é o 1º item, ele está localizado a oeste do castelo de Camelot.

Este é o 2º objeto, ele está localizado a leste do 1º objeto.

Este é o 3º item, ele está perto da dama do lago, ao norte do castelo de Camelot.

Este é o 4º e último item, ele está a leste de Camelot. Obs.: este item é uma colmeia de abelhas.

A História do Jogo

Uma perversa bruxa chamada Morgana usou uma poderosa magia sobre o reino de Camelot e aprisionou o rei Arthur e seus cavaleiros. Para salvá-los o mago Merlin usou uma magia e trouxe de um tempo futuro um jovem chamado Arthur e doze amigos dele. Todos fazem parte de um time de futebol americano e, portanto, possuem grande força e destreza. A Lady (personagem da história) transformou Arthur e seus doze amigos em cavaleiros e agora você deve guiá-los à salvação do verdadeiro rei Arthur. Para isso você deve recuperar a espada Excalibur e com ela vencer todos os obstáculos criados por Morgana. Depois de ter que salvar o rei você ainda tem que achar as doze "chaves da verdade", para poder retornar ao tempo de onde veio. Boa sorte!

Esse velho, que mora na caverna a oeste de Camelot, conhece uma passagem que levará ao castelo onde está a primeira das doze chaves que você deve encontrar.

Aqui está o cara que roubou o livro de magias do eremita da caverna. Se você levar o livro de volta ao eremita ele o deixará usar a passagem para o castelo.

Mas o velho só lhe dará o livro se você matar os cavaleiros do mal que vivem roubando o coitado. Você deve ter percebido que esse jogo é uma prestação de serviços que não acaba mais.

Crítica:
Um RPG super longo e detalhado. O ponto forte é a alta dificuldade, o que torna o jogo um grande desafio até mesmo aos melhores "RPG-Maníacos".

É Morfenomenal!

Como todo mundo já sabe os Power Rangers são um grupo de jovens que foram escolhidos po um ser espacial para salvar a Terra dos terríveis planos de Rita, uma bruxa que tem como objetivo tornar a Terra um lar de monstros.

Escolha um dos seis personagens e salve a Terra das forças malignas de Rita.

Depois de estar com a armadura dinossauro, você deve pegar as cáp sulas de energia, para ganhar esse poder especial. Repare que ele des trói tudo o que está na tela.

Para derrotar esse inimigo você deve lhe dar um soco e pular para o outro lado. Faça isso várias vezes até destruí-lo.

Cuidado com esses buracos no chão, para passar aqui use o recurso de se movimentar em duas dimensões na tela. Para isso aperte R ou L.

Esse é o segundo inimigo, você deve acertar o da direita. Repare que eles são um pouco diferentes.

Prepare-se para a segunda fase. Muitos alienígenas o esperam aqui.

Esses objetos que estão no chão são cápsulas de energia. Após encher o indicador de energia você pode se transformar num Power Ranger.

A segunda fase é num porta-aviões Quando passar um jato sobre a sua cabeça não se assuste pois ele não acerta.

Este inimigo é uma baba. A dica é subir nessa plataforma móvel e acertá-lo quando você se aproxima dele.

Nesta fase você deve se esquivar dos inimigos que o perseguem de trenó.

Esta parte é uma continuação da fase do trenó. Só que agora é na água, e não no gelo.

Para isso esses jovens receberam poderes especiais vindos de animais pré-históricos, como o T-rex e o Tigre Dente de Sabre. Tais poderes são invocados através de um medalhão que eles levam sempre consigo.

Essa história já é bem manjada, e até já houve outro título de Power Rangers para Snes, mas você vai notar que há várias diferenças entre essa e a versão anterior, inclusive a dificuldade. Os gráficos e o som também foram melhorados, dando ao jogo um visual bem diferente.

Para derrotar Rita você terá que escolher um entre os seis personagens (Billy, Tommy, Rocky, Kimberly, Adam, e Aisha). Se você preferir poderá jogar esse jogo com um amigo ou irmão, pois há a possibilidade de dois jogadores simultâneos.

O estilo desse jogo é o já conhecido entre nós gamemaníacos como "ande e dê porradas". Esse é o mesmo estilo de Streets of Rage ou Double Dragon. No começo de cada fase os seus heróis ainda não estão transformados, e para que isso.

Esse tanque de combustível pode ser útil. Dê algumas porradas nele e ele explodirá tudo na tela menos você.

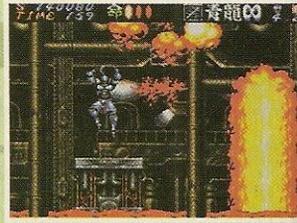
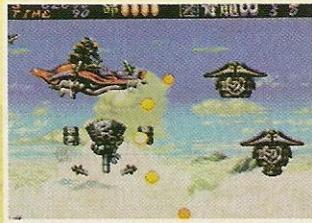
Nesta parte tome cuidado com esses vagões, pois eles podem atropelá-lo.

Esse monstro magnético não é moleza, fique pulando de trilho a trilho para se proteger.

aconteça é necessário que você junte cápsulas de energia. Essas cápsulas são deixadas pelos inimigos no momento que eles morrerem. Há um medidor de energia no canto da tela e quando ele estiver completamente abastecido você poderá se transformar. É importante saber que após você estar transformado em Power Ranger você ainda deverá juntar as cápsulas de energia, pois, ao completar novamente o medidor de força, você ganhará um super poder.

Apesar do jogo não oferecer muitas novidades para nós, é certo que Power Rangers fará um grande sucesso, pois a jogabilidade é muito boa e a diversão é garantida.

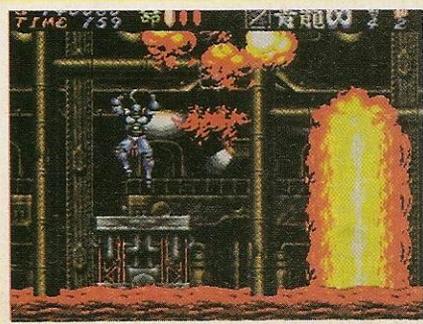
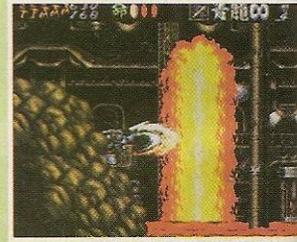
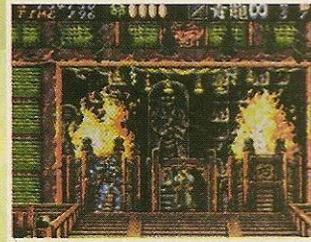
Crítica:
De "Movie" esse jogo não tem nada. E ainda por cima a música é chata e repetitiva.

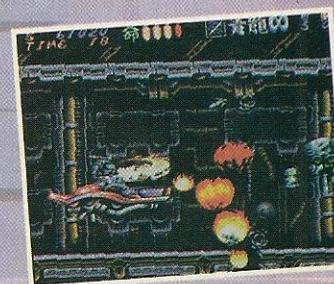
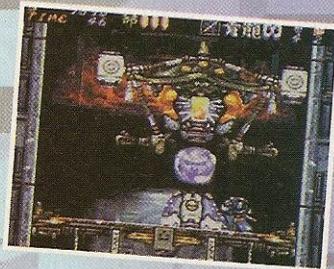
Junte-se a ele, senão o mundo será destruído!

A História do Jogo

China, tempo atual, dois clãs de ninjas brigam pela posse de um objeto mágico que tem o poder de destruir o mundo. Tal objeto denominado de Holy Grail tem estado guardado há anos pelo Fuma Clan do qual Hagane (o herói do jogo) faz parte.

Mas numa certa noite o clã dos Koma atacaram os Fuma com o intuito de roubar o Holy Grail e dominar o mundo.

Depois de horas de batalha entre os dois grupos de lutadores ninjas, o clã dos Koma sai vitorioso e se apodera do objeto mágico. Centenas de guerreiros foram mortos, e do clã dos Fuma só Hagane sobreviveu. Apesar de ter sobrevivido, algumas partes de seu corpo ficaram inutilizadas e tiveram que ser substituidas por partes ciborgs.

A sua missão nesse jogo é ajudar Hagane a recuperar o Holy Grail e salvar a terra dos terríveis planos do Koma Clan.

Qualidades e Defeitos

O jogo é muito bem feito, tendo como principal característica a movimentação que é muito bem detalhada. Como Hagane fazia parte de um clã de ninjas, você contará com uma infinidade de golpes, além disso Hagane também possui conhecimento de magia negra e habilidades específicas, possíveis graças a seu corpo meio cibernético. Os cenários, apesar de serem quase sempre sombríos e muito escuros, possuem uma grande qualidade a nível de detalhes. O que menos se destaca nesse jogo é o som, que é muito arroz com feijão pro nosso gosto. Se somarmos defeitos e qualidades, com certeza o que vai sobrar é um ótimo jogo.

Item	Descrição	Item	Descrição
Restore Life	Recupera uma barra de energia.	Life Gauge Up	Aumenta a capacidade de energia em 1 e recarrega toda a energia.
1UP	Aumenta o número de vidas em 1.	Shuriken	Aumenta o número de Shurikens em 10.
Bomb	Aumenta o número de bombas em 1.	Ninja Art	Aumenta em 1 o número de magias restantes.

Hagane não é para qualquer um

Além de ser um jogo razoavelmente longo, você ainda tem que terminar as fases dentro de um tempo limite e com poucas vidas. Sem falar que a energia de Hagane é muito pequena e você tem que terminar as fases quase que de *perfect*.

Mas e os continues? Bom, há continues, só que as fases são divididas em três subfases. Ex.: 1-1, 1-2, 1-3. E se você morrer na fase 1-3, e der continue, voltará a 1-1.

Boa sorte, pois você vai precisar!

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:
Jogo no estilo de Shinobi, que possui gráficos Esons muito bem feitos. A principal característica é a dificuldade.

KILLER INSTINCT

Libere seu instinto assassino!

SNES

O número de lutadores continua o mesmo do arcade.

Repare como esta versã para SNes está com grá cos maravilhosos.

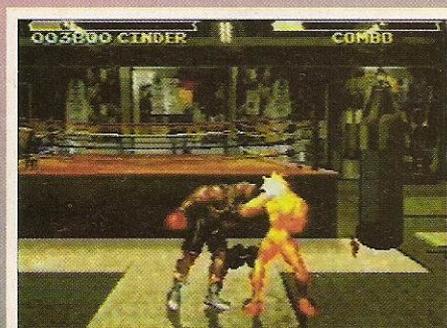
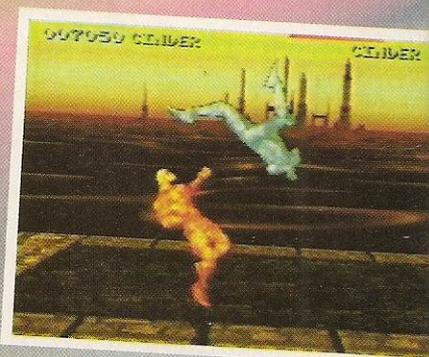
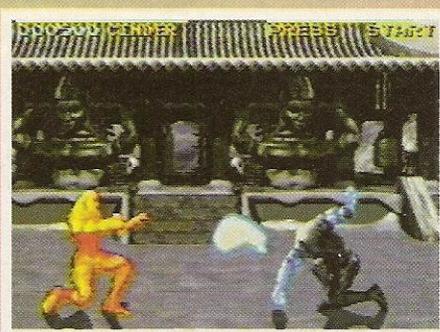
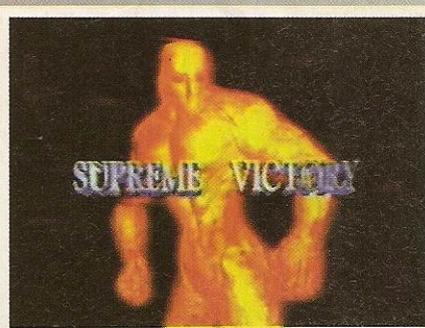
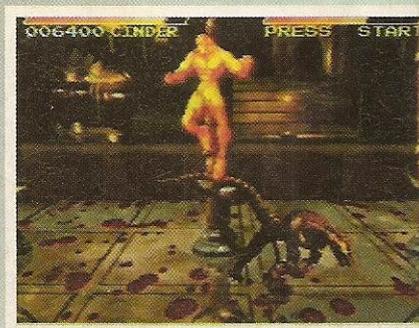
Finalmente chegou para Super Nes o jogo mais esperado deste semestre. E valeu a pena esperar, pois o jogo é tão bom que faltam adjetivos para descrevê-lo.

Killer Instinct é um jogo de luta muito bem feito, e tem chamado a atenção por possuir combos e magias de altíssima qualidade. Para você ter uma idéia, cada lutador possui em torno de 8 tipos de ataques, incluindo combos e magias. Se multiplicarmos esse número pela quantidade de lutadores (10 ao todo), vai dar um total de 80 golpes diferentes. É mole?

Além disso é preciso lembrar que os gráficos deste jogo são animais, e há cenários que são tão bonitos, que fica difícil de acreditar que se trata de um aparelho de 16 bits.

Você deve estar perguntando, e o som, é bom A resposta é: o som é animalesco. Isso mesm Killer Instinct é um dos poucos jogos de luta q possui um som tão bom. E para você ter uma idé do que estamos falando, fique sabendo que jun com a fita deste jogo vem um CD de áudio, pa você ouvir todas as músicas do jogo à hora q quiser.

A melhor maneira de jogar este game é deixan do o som da TV bem alto, pois você vai se sen como o próprio lutador. Obs.: cuidado para nã acordar os vizinhos, ou sair dando porradas n móveis de sua casa.

Fique esperto, pois em breve a revista Game vai lançar um especial para você com todos o golpes deste super jogo. É só aguardar!

Neste jogo você vai encontrar uma série de golpes, e até cabeçadas como esta de combo.

Se você ganhar uma luta sem perder uma das barras de energia, aparecerá uma imagem do seu lutador com este texto: "Supreme Victory".

Riptor é o adversário mais veloz d todos, portanto, não bobeie na fre te dele.

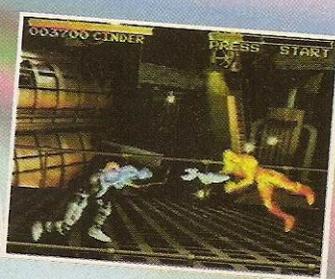
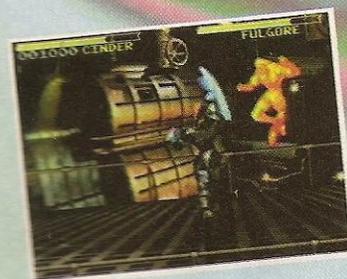
Esse golpe de Glacius continua tão perigoso quanto no Arcade, e vencer Glacius não será fácil.

Olha como este cenário do Thunder é animal, sem falar na música de fundo.

Além de possuir séries de golpes arrasadores, a caveira (Spinal) também conta com essa magia.

Cada lutador possui uma série de magias, e o mais importante é que eles também contam com combos animais.

Já deu para notar que as magias estão idênticas às do Arcade, né?

Para quem não sabe, em Killer Instinct também há fatalities, como este de Spinal.

Crítica:
Agora você já pode libertar seu instinto animal sem destruir a sua casa ou os seus irmãos.

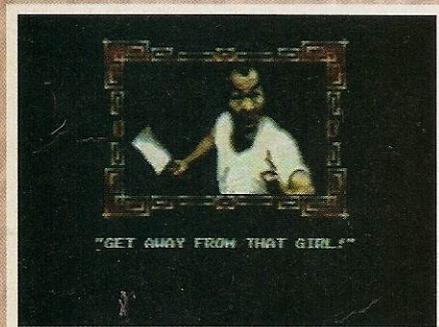
DRAGON

A História de Bruce Lee

SNES / MEGA

A Acclain vive surpreendendo a gente, Bruce Lee já morreu há mais de dez anos e agora que eles resolvem produzir um jogo sobre ele. Está certo que ele já teve seus representantes em jogos de luta como Street Fighter (Fei Long), ou em World Heroes (Kin Dragon), mas esta é a primeira vez que fazem um jogo sobre ele.

Antes de uma luta há diálogos entre Bruce Lee e seu próximo adversário.

Seu primeiro adversário esse marinheiro. Tome cu dado com a corrente dele

Geralmente os combates são por causa de garotas. Êta japinha safado.

Este é seu segundo adversário, apesar de ter esses facões na mão, ele é mais fácil que o primeiro.

Quando ele está morrendo, ele cha ma o irmão gêmeo, e aí a coisa fic complicada.

Não estamos querendo dizer que a Acclain está errada, muito pelo contrário, apenas achamos que este jogo poderia ter sido lançado há mais tempo, mesmo por que ele é feito para consoles de 16-bits, equipamentos que já estão no mercado faz tempo.

O jogo é bem simples: a única coisa que você deve fazer é socar os caras que aparecer. Isso não é surpresa para ninguém, pois eles não iriam fazer um RPG com o Bruce Lee. A movimentação é super bem feita, você possui vários golpes e eles são dados muito rapidamente. Você também conta com um medidor d força que ao completá-lo, poderá usar golpes especiais

Há quatro levels de dificuldade (Piece of Cake Easier, Tough e Arcade Ace), convenhamos que não h muita diferença entre eles, e é possível terminar o jog até no modo mais difícil sem muitos problemas.

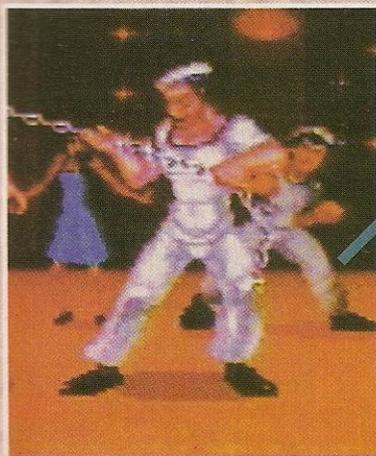
Entre uma luta e outra são exibidas algumas ima gens digitalizadas contando a história do jogo e, cons quentemente, a história da vida de Bruce Lee. Tud isso faz desse jogo uma ótima pedida de diversão.

Isso é uma fase de bônus, você deve acertar essas madeiras. Isso será útil para encher a sua energia de força.

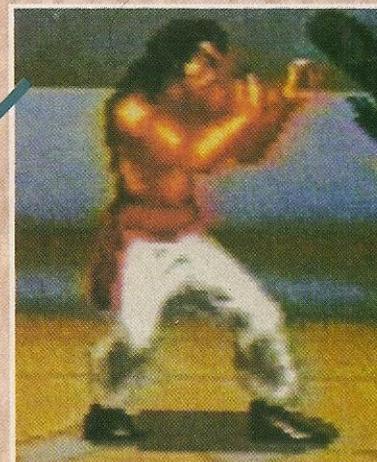
Esse sósia do Jackson Five é um inimigo muito difícil. A melhor coisa a fazer é encará-lo com dois jogadores.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Fi

Crítica:
Esse jogo poderia possuir um pouc mais de golpes. O ponto forte é a poss bilidade de até três jogadores simult neos.

Conheça seus Adversários

No 1º estágio: Você enfrentará um marinheiro. O golpe especial dele é uma correntada que visa acertar a sua canela.

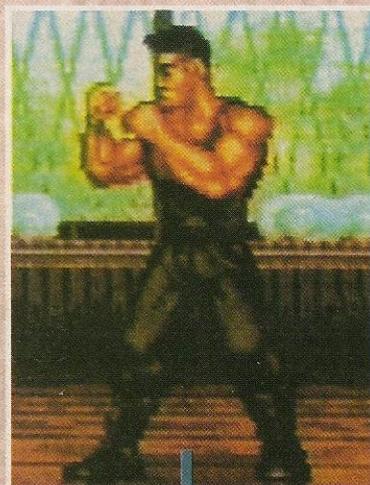
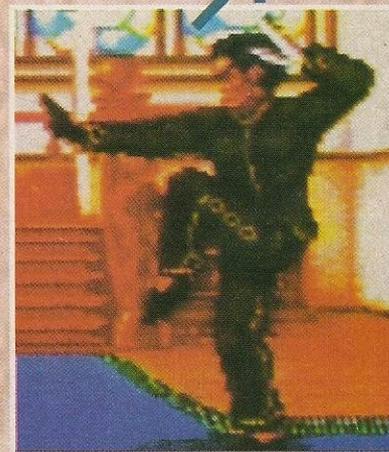
No 2º estágio: Você vai ter que dar uma surra no cozinheiro. Mas ele vai enfrentá-lo com dois facões que quando o acertam tiram grande parte de sua energia.

No 3º estágio: Aqui você está num ginásio de universidade, e deverá enfrentar Scott o professor de artes marciais da galera. Tome cuidado com a série de socos que ele desfere quando está perto de você.

No 4º estágio: Nesta fase é onde Bruce Lee tem o seu primeiro contato com Johnny Sun. Aqui será uma grande barreira para você passar, pois ele é um grande lutador. Não se aproxime dele para não tomar uma chave de pescoço.

No 5º estágio: Esta fase se chama Golden Harvest, aqui você vai ter que lutar com uma garota. Ela é uma exímia acróbata. Você deve ficar atento ao bastão que ela possui, para não tomar uma madeirada na orelha.

No 7º estágio: Você novamente terá que lutar com Johnny Sun, só que desta vez você terá que derrotá-lo em 60 segundos.

No 9º estágio: Aqui é entrada do estúdio de filmagem, onde está sendo feito o filme "Dragon". Logo de cara você terá a recepção calorosa de Claw Man's, um carinha que apesar de ter um jeito meio afeminado, é osso duro de roer.

No 6º estágio: Aqui você vai encontrar Scott de novo. Ele está nervoso e vai ser um pouco mais difícil.

No 8º estágio: Estamos na Ice House onde Bruce fez seu primeiro filme. Seu adevrsário será o irmão de Johnny Sun, o carinha está nervoso e quer vingar a Morte do irmão.

No 10º estágio: O combate final. Aqui você enfrentará o Planton, um inimigo pra lá de pentelho. Desvie de sua foice.

MEGA

Repare que logo no começo do jogo você terá três itens à disposição.

Comix Zone

Dos quadrinhos para seu game!

Se você é mais uma daquelas pessoas que acham que os video games de 16-bits estão ultrapassados, com certeza é porque você ainda não jogou esse jogo.

Além de possuir gráficos lindos e um som bem legal Comix Zone ainda chama a atenção por ter um estilo diferente de jogo. Neste jogo você controla um agente especial que tem como objetivo descobrir a causa do aparecimento de mutantes na Terra. Esse tipo de história já é manjado, mas nesse jogo ela será um pouco diferente, pois o jogo é como se fosse uma revista em quadrinhos e as fases são cenas da história.

Você começa o jogo com três itens ao alcance (uma faca, uma bomba e um pote de chá gelado que serve para encher sua energia). Durante o jogo você também acha alguns itens, mas não deve gastá-los à toa, pois além de escassos, são também de uso importante.

No jogo, você além de ter que dar porradas em monstros, ainda terá que raciocinar um pouco para passar de quadrinho, pois em algumas cenas é necessário tomar a atitude correta, como puxar uma alavanca ou empurrar um caixote ou até ter que usar uma bomba.

E se você acha que terminar esse jogo será fácil, está completamente enganado, pois mesmo podendo contar com continues infinitos, você terá que se virar com uma energia que é muito pequena e apenas com uma vida. Se você morrer automaticamente voltará ao início da fase e o pior de tudo é que as fases são divididas em níveis.

Se você estava esperando lançarem um jogo de Mega bom, a sua espera acabou. Vale a pena conferir!

Para passar por es[...] exaustor de ar, você po[...] colocar uma bomba e a[...] sim facilitar as coisas.

Cuidado nesta parte com esses alienígenas verdes.

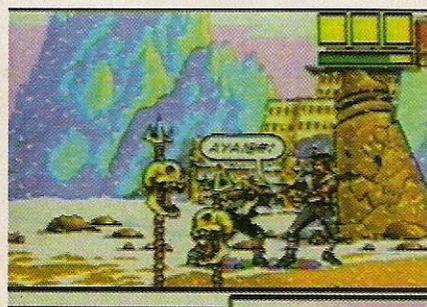
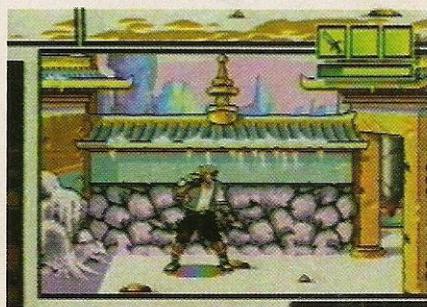
Você teria a coragem [...] cheirar o tênis dele?

Dá para imaginar o palavrão que o cara disse nesta mensagem.

Cuidado para não ser esmagado por este bate-estaca que impede o único caminho de saída desta fase.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Fi[...]

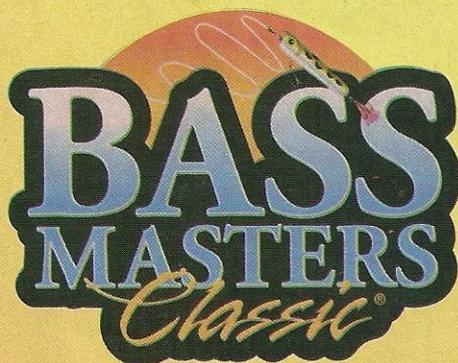
Crítica:
Um dos melhores jogos já produzid[...] para Mega Drive. Você certamente v[...] passar horas jogando esse game.

Há uma grande quantidade de pescadores para você escolher e tentar ganhar o campeonato de pesca.

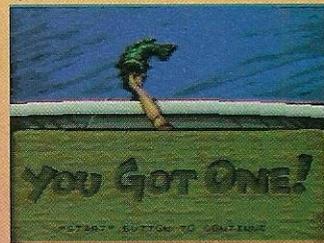
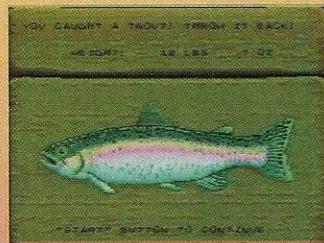
Tá afim de pescar um peixe? Ou vai ficar aí pagando um sapo!

Este é um estilo totalmente diferente dos que estamos acostumados a ver. Bass Masters é um jogo de pesca onde você, obviamente, é o pescador.

O interessante desse jogo é a infinidade de utensílios disponíveis para fazer uma boa pesca.

Para você ter uma idéia, é possível escolher o tipo de isca, o tipo de vara, o tipo de linha, o tipo de motor para o barco, etc. Além do que, você também deve escolher o pescador que vai controlar, pois há um monte de pescadores diferentes, que se diferem por suas habilidades. Uns são bons em navegação, outros são bons na pesca de peixes grandes, e há até aqueles que possuem "feeling" para saber onde estão os peixes. É mole?

O jogo é um prato cheio para quem gosta de pescaria, pois é necessário ter muita paciência para jogar. Apesar de você poder enxergar os peixes, não é possível fazê-los morder a isca. E a única maneira de convencê-los, é escolher a isca certa, assim eles vão achar irresistível dar uma mordidinha no anzol. E aí pimba. O peixe é todo seu. Mas, como em toda pescaria, não se empolgue muito ao pescar o primeiro peixe, pois o maior problema é pegar do segundo em diante.

O jogo possui gráficos bem detalhados e uma música, estilo country, legal para você relaxar enquanto joga. Mas cuidado para não dormir e acabar deixando o peixe fugir.

Antes de começar a pescar, você deve dar uma passadinha no shopping para arrumar equipamentos adequados.

Quando você pega um peixe, é exibido o peso dele e o nome dessa espécie.

Antes de comprar alguma coisa, você deve dar uma olhada na sua maleta de pesca, e nos acessórios que você dispõe.

Quando você for lançar a isca, faça longe do barco para não assustar os peixes.

Crítica:
O ponto forte é a grande quantidade de opções de equipamentos e de pescadores. Para quem gosta de "Pescar" é um prato cheio.

Encarne um mercenário animal!

MEGA

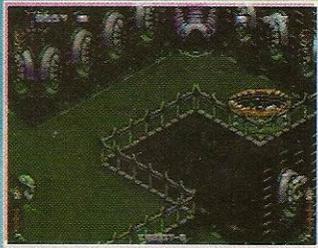
Há três personagens para se escolher.

Sua primeira missão é num lugar c mado Monstro-City.

Ano 2062. Uma organização chamada Deadly Enforcement Aggressive Destruction Incorporated (DEAD Inc.), liderados por um indivíduo sinistro, tem como objetivo conquistar a Terra. E para isso eles vão usar uma poderosa invenção, que transforma cadáveres comuns em zumbis, com grande força e habilidades de luta. Tal invenção foi criada há anos atrás, mas devido às guerras e confusões que aconteceram, as fórmulas da invenção foram perdidas, e somente agora encontradas, justamente por essa organização do mal.

Só que tais planos felizmente chegaram ao conhecimento do departamento militar de proteção da humanidade (MAD). Então foi mandado um esquadrão de extermínio militar a Monstro City, local da base da DEAD Inc. O resultado foi um completo fracasso e apenas um soldado conseguiu retornar vivo do combate. O governo entrou em pânico e como última medida de esforço resolveu contratar três mercenários para acabar com DEAD Inc. Tais mercenários são denominados Skeleton Krew. E é aí que você entra.

Você deve conduzir o(s) mercenário(s) por fas repletas de inimigos e outros obstáculos até chegar final. São num total seis fases, apesar de ser número pequeno, não se entusiasme demais, pois e possuem subfases. Com gráficos super legais e meio surpreendentes por ser um console de 16-b este jogo certamente é um dos títulos mais animais o Mega Drive já possuiu. Escolha seu mercenário tente salvar o mundo dos terríveis planos do mal.

Aqui estão os três personagens, confira as características de cada um, no começo da apresentação.

Cuidado com essa minhoca gigante para ela não te engolir.

Na nossa opinião esse gorila é o melhor personagem, pois seu rifle é super destrutivo.

Há inimigos mais fortes ao final de cada estágio.

Nesta fase do elevador, a melhor coisa a fazer é ficar atirando para os lados e evitar a aproximação dos inimigos.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. F

Crítica:
Um jogo super alucinante, onde qu quer erro pode ser fatal. Com certe vocês vão se amarrar nesse game.

Monte seu time e arrepie no campeonato!

No Brasil, terra do futebol e do samba, quando pinta um jogo para video game como este, a empolgação é total. É claro que temos que levar em conta a falta de recursos que esse console possui, comparado a um video game de 32-bits. Mas, dentro das suas possibilidades (16-bits), esse jogo é super legal.

Pra começar você pode jogar até em oito pessoas, basta apenas ter os adaptadores de joysticks. Além disso você pode escolher jogar com qualquer um dos times da copa. Entre eles, é claro, o nosso grande e tetra-campeão, Brasil.

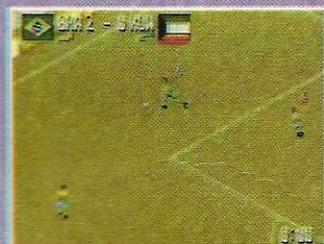
Uma característica que chama a atenção nesse jogo é o gramado, que no início do campeonato está mais pra areião. Mas na medida que a importância dos jogos aumenta, o gramado vai ficando melhor e no último jogo parece um tapete.

Outra coisa super legal é que durante o campeonato aparecem jogadores para você colocar no time, com características superiores. Esses jogadores podem ser: Barger (jogadores fortes que são ótimos zagueiros), The Cheat (são excelentes meio-campistas e também ótimos batedores de faltas), The Marker (sua maior habilidade é a marcação, na verdade eles parecem até que estão colados no adversário), Passer (esse é um jogador altamente técnico que quase nunca erra um passe), Tricky (um ótimo driblador que quando está com a bola nos pés dá muito trabalho à defesa inimiga), Striker-1 e Striker-2 (são centro-avantes natos e o Striker-2 é um terror para a defesa inimiga). Agora é só jogar esse game e montar o time do jeito que você achar melhor.

Quando você escolhe o time com que vai jogar, é exibido ao lado, o esquema tático que o time joga.

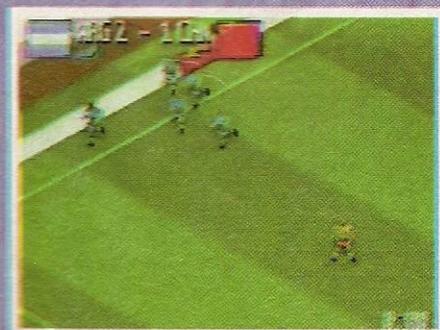
Apesar da maioria dos goleiros serem muito bons, não é muito difícil marcar um gol.

Após marcar um gol, você tem o direito de comemorar.

Para bater o pênalti você deve escolher o canto e fixar a setinha lá. Então é só chutar e correr pro abraço.

Repare que no começo do campeonato, o campo mais parece um areião do que um gramado.

Conforme você vai ganhando os jogos do campeonato alguns jogadores se oferecem pra jogar pra você.

Repare que agora o gramado está num estado decente, dá até ânimo de jogar.

O melhor jeito de fazer gol é chutando a bola em diagonal.

Olha só os jogadores de azul comemorando o gol com a torcida.

Dá uma olhada na ponte do goleiro. Animal né?

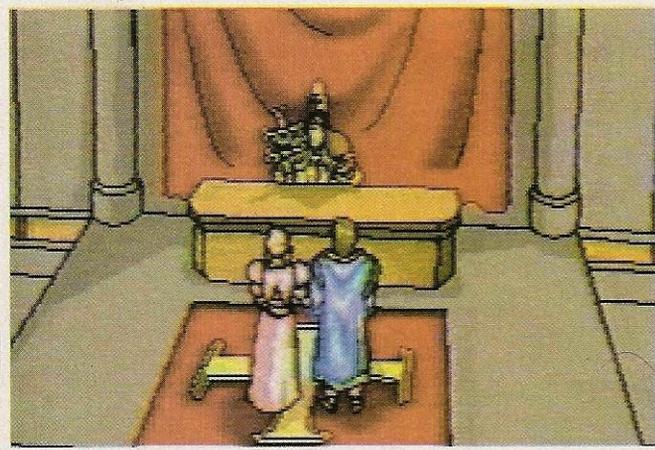
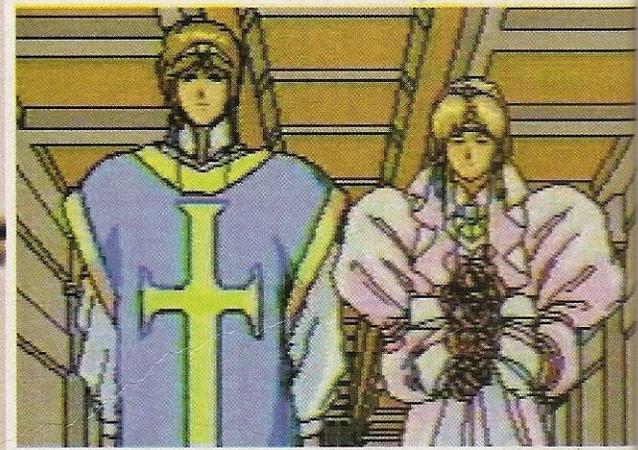
Crítica:
Jogo no estilo de Shinobi, que possui gráficos e sons muito bem feitos. A principal característica é a dificuldade.

SEGA CD

Veja essas imagens da apresentação e se prepare para esse grande RPG.

Até que enfim um "Love Story" com muita aventura.

A cada dia cresce mais o número de adeptos de RPG, e é pensando nisso que as empresas fabricantes de jogos para video games estão investindo cada vez mais neste tipo de jogo. Vay é um jogo de RPG que une este grande estilo de jogo às qualidades de som e imagem do CD. A maioria dos jogos de RPG possuem um ângulo de visão por cima mostrando os pequeninos personagens. E não sai disso. Só que os RPG feitos para Sega CD possuem uma qualidade a mais, p alguns diálogos são exibidos em desenhos. Isso oco em Vay e é um dos grandes atrativos desse jogo podem ser notados desde a apresentação.

Outro fator interessante nesse jogo é que o som bem legal, pois, além de possuir a qualidade digital, músicas são em grande número e mudam de aco com o lugar ou situação em que você se encontra.

Você estava casando com essa linda jovem à direita, mas o seu reino foi atacado durante a cerimônia e você deve resgatar sua amada que foi sequestrada no ataque.

Além de ter que resgatar sua amada você ainda terá que vingar a morte de seu pai.

O castelo foi totalmente destruído, e muitos soldados morreram. A sua aventura começa aqui.

A primeira cidade que você deve dar uma passadinha é Jeefle, uma pacata cidade.

O seu primeiro objetiv achar a caverna do me Otto. Lá você vai encon esse que é Pottle, ele ajudá-lo em sua jornad

A história e o que é preciso fazer para chegar ao final

Neste jogo você controla um guerreiro que deve recuperar a sua amada que foi sequestrada por terríveis monstros no meio da cerimônia de casamento. O único problema é que esse RPG é no estilo medieval e os inimigos possuem armaduras ciborgs que vieram de outro planeta. Tais inimigos, quando equipados com essas armaduras são praticamente invencíveis. Mas, segundo a lenda, há uma armadura cuja localização é desconhecida e possui o poder de ajudá-lo a derrotar os seus inimigos e resgatar a sua "quase" esposa. Tal armadura é denominada de Vay, está aí o porque do nome do jogo. Essa missão não será nada fácil, pois além de ser um jogo muito longos ainda há inimigos que você terá que passar level 3 antes de enfrentar. Boa sorte!

Este aqui é o Forte Gilan, você deve passar por ele para chegar ao outro lado do mapa. Mas Pottle acha melhor procurar outro caminho, pois o Forte é muito bem protegido.

O ferreiro que mora em Smytle conhece uma passagem secreta para o Forte Giant. A passagem está localizada debaixo de uma tumba no cemitério da vila.

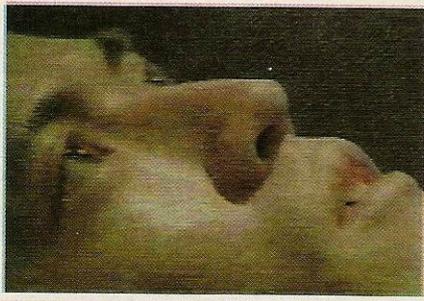
Após passar pela caverna debaixo da tumba e chegar ao Forte Giant, você deve matar esse caranguejo.

Após ter destruido o caranguejo, você deverá ir a caverna Droust, pois é lá que encontrará Rachel.

Bom, você já deve ter achado o caminho para a saída na caverna Droust. Agora você deve entrar nessa torre, pois é lá que está a fada Sirufa.

Aqui está Sirufa, ela pode mandá-lo para Magmal Island, o seu próximo objetivo.

Cuidado para não ir para Magma Island sem equipar todos os seus heróis com máscara de oxigênio, senão eles vão morrer asfixiados com o ar da ilha.

Crítica:
Um grande RPG, com algumas cenas em desenho, e até dialogos com vozes digitalizadas.

Desvende o enigma com o Vespa Negra!

Este jogo é mais um que, além de ser totalmente digitalizado, possui como personagem principal um herói dos filmes japoneses. Mais conhecido como Black Kamen Rider (vespa negra), esse herói tem que defender o mundo dos mais estranhos monstros, bruxas e fantasmas.

Mas, neste jogo, o seu inimigo principal será um tipo de ciborgue que tem, como principal arma, o controle sobre o magnetismo.

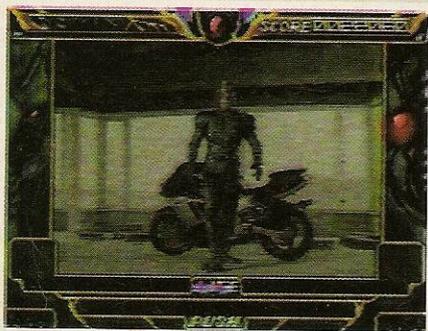
Esse inimigo aparece sem nenhuma explicação na apresentação do jogo, e tem como principal objetivo sequestrar o filho de um grande cientista para chantagear o pai e assim obrigá-lo a inventar um mecanismo que aumente as forças do monstro.

Sua missão inicial é proteger o menino, e depois descobrir onde está preso o pai do garoto. Somente descobrindo a localização do cientista você poderá chegar à última parte do jogo e destruir definitivamente o monstro.

O estilo desse jogo é o de filme interativo, e a única coisa que você deve fazer é apertar os botões de acordo com que o jogo indica.

Só que é importante lembrar também que em alguns momentos, você terá que escolher alternativas para progredir no jogo.

Você descobrirá na marra, pois se errar a alternativa, será game over.

O jogo é muito parecido com Power Rangers para Sega CD, só que um pouco mais difícil e com um som bem melhor, pois aquela musiquinha de Power Rangers era um p.n.s.

Este é o momento da transformação de Masked Rider. Repare que até a moto se transforma.

Uma coisa legal nesse jogo é que conforme você aperta os botões certos, vai enchendo um marcador de energia, e ao completá-lo a máquina jogará o resto do combate para você. Que moleza, né?

Enfim, esse jogo é muito bem feito e deve agradar a vocês leitores que, na pior das hipóteses, irão se divertir um pouco.

O estilo desse jogo é o de filme interativo. E a única coisa a fazer é apertar os botões de acordo com que o jogo manda.

Há momentos em que você deve escolher uma das alternativas para prosseguir. E, se você escolher a alternativa errada você morre.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:
Mais um jogo no estilo "filme interativo", que esbanja qualidades gráficas e sonoras. A pouca dificuldade é o ponto fraco.

SEGA CD

BOuncers

Entre na pele de uma bola e divirta-se!

Aqui estão os oito bouncers que você pode escolher para jogar.

Neste jogo você controla uma bola de basket e o seu objetivo é fazer cesta.

Este jogo é a vingança das bolas de Basket Ball. Aqui você vai literalmente sentir como é chato ser chutado, empurrado, arremessado e tudo mais que acontece com essas pequenas esferas que são tão úteis para nossa diversão. Em Bouncers seu objetivo é fazer mais pontos do que seu adversário. Para isso você vai ter que pegar alguns itens que aparecerão durante o jogo e que o ajudarão a alcançar a cesta de basquete. Pois, já que não há jogadores para arremessá-lo, como é que você vai chegar lá em cima, né?

Este jogo possui cenários bonitos, e um som legal. Bom para crianças, pois o fator diversão é garantido.

Crítica:
Um jogo feito sob medida para crianças que precisam parar de estragar suas bolas à toa.

WILLY Beamish

Do you speak english?

Para jogar esse game você precisa conhecer um pouco de inglês. Senão você só vai dar respostas cabeludas.

Olha só a cara da professora de Willy.

Todo mundo sabe que grande parte do mercado consumidor na área de video games são as crianças, e é por isso que as empresas deste ramo se preocupam em fazer jogos para elas. Este é mais um jogo infantil, que na verdade serve para educar as crianças .O único problema é que esse jogo foi feito para crianças americanas, portanto as crianças daqui não vão entender nada do que está acontecendo, pois está tudo em inglês. Daí você nos pergunta: então esse game deve ser jogado por pessoas mais velhas que saibam inglês? E te respondemos: se você tiver paciência para jogar, você deve entrar pro Guiness.

Em termos de gráficos e em qualidades educacionais este jogo é nota 10, mas no restante é só mais um jogo fraquinho, sem utilidade nenhuma para nós que falamos português.

Se você der respostas erradas certamente irá parar na sala do diretor.

Crítica:
Jogo feito para educar a criançada. A mancada é que o jogo é totalmente falado em inglês.

Na apresentação você já tem uma idéia de que jogão espera por você.

São os mesmos lutadores da versão para Neo Geo. A propósito, o jogo é muito parecido e se difere apenas pelos gráficos e sons.

Desta vez a Sega arrepiou!

Estamos no século 18, a Terra está passando por um momento difícil em que guerreiros de todas as partes lutam entre si apenas para se sentirem fortes. Eis então que surgem doze lutadores com objetivos diferentes, mas com um ideal em comum, a paz. Seus nomes são: Ha- Oh Maru, Nakoruru, Ukyo Tachibana, Jubei Yagyu, Wan Fu, Galford, Kyoshiro Senyro, Charlotte, Tam Tam, Genan Shiranui e Hanzo Hattori. Vocês já devem conhecê-los, pois eles já fizeram aparições no Neo Geo, Mega e no Super Nes.

Esta versão para Sega CD está muito bem feita, e não ficou devendo nada para o Neo Geo.

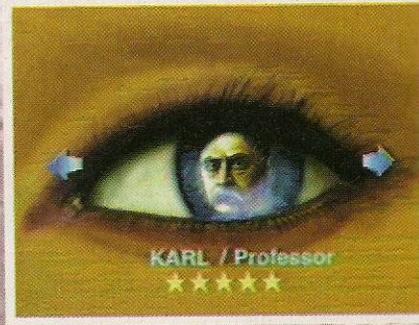
Os movimentos continuam rápidos, os gráficos super detalhados e o som ganhou a qualidade digital. Tudo isso para provar que o Sega CD está vivo e ainda tem muito para oferecer. O estilo de luta continua o mesmo, as magias e golpes especiais também, a única coisa que mudou são os comandos, pois os joysticks são diferentes. Confira a seguir alguns dos melhores golpes de cada um.

Os golpes continuam os mesmos e os gráficos são super detalhados.

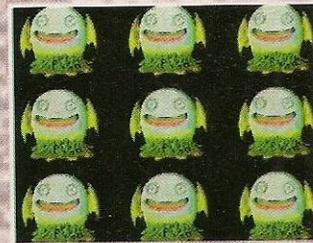
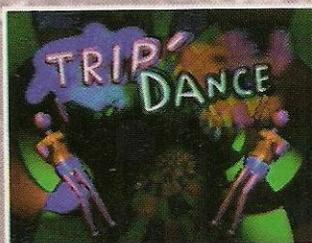
Como sempre os golpes especiais e as magias dão um show, tanto pela beleza quanto pela energia que tiram do adversário.

Charlotte continua ágil e possui um golpe que é uma série de socos super destrutivos.

Há fases de bonus, que são um saco.

Crítica:
Praticamente identico à versão do Neo Geo, este jogo é um prêmio para quem tem Sega CD.

Você pode escolher o seu adversário, e eles possuem diferentes níveis de dificuldade. Repare que o professor possui cinco estrelas de dificuldade.

Não entre de sola pensando que é moleza, cara!

TRIP'D.

Este é mais um jogo no estilo de Tetris, onde o objetivo é encaixar as pedras de maneira que elas formem linhas completas e, consequentemente, sejam eliminadas. Pois a sua função é eliminar todas as linhas da tela.

Neste jogo podemos notar algumas coisas que o diferem do Tetris. Uma delas é que as peças a serem encaixadas possuem formatos e cores diferentes. Portanto além de você ter que encaixar as peças nos espaços certos, ainda terá que se preocupar em juntar blocos da mesma cor e formato.

Após formar os blocos com peças iguais, no lugar das mesmas aparecerá uma figura que pode ser um bichinho ou uma caverna, depende das peças. Se você juntar um número grande de figuras, irá passar de "level" e quando isso acontecer algumas linhas irão estourar, facilitando as coisas.

Há uma série de adversários para você escolher e mostrar quem é que manja do assunto. Mas, se você não for muito experiente neste estilo de jogo, é aconselhável começar com adversários mais fracos.

Dá para perceber a dificuldade de cada jogador devido às estrelinhas que aparecem do abaixo de seus rostos. Estas estrelinhas variam de uma a cinco. O personagem com cinco estrelinhas se chama "Professor", dá para imaginar porque, né?

Com gráficos bonitos e um som legal, esse jogo é uma grande pedida para fãs de jogos de raciocínio.

A sua função é unir as peças da mesma cor e formato para destruir as linhas.

Não escolha um adversário muito difícil para não cansar de perder.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:
Mais um jogo no estilo de tetris, só que com características de jogo infantil.

Este é mais um super jogão feito para 3DO no estilo de filme interativo, ou se você preferir, desenho interativo.

Os gráficos desse jogo nem precisamos falar que são simplesmente lindos, pois se trata de um desenho, e é feito para o poderoso 3DO. O som também é muito bom, e em cenas de perigo dá um clima super contagiante. O jogo em si é uma mistura de RPG com ação, pois você deve saber onde ir e o que fazer, mas ao mesmo tempo tem que agir. E, a propósito, não é qualquer cabeça de bagre que irá ser capaz de jogar este game. Finalizando, este jogo é super legal e vale a pena conferir.

A História do Jogo

Há muito tempo atrás, os cinco reinos existentes eram governados pelos Argent Kings. Não se sabe muito a respeito deles, mas dizem os livros que eram muito bons com seu povo e que conheciam profundamente a arte da magia. Para que, com o tempo, esse dom não fosse esquecido, eles criaram um comitê com os maiores magos da região.

Esse comitê recebeu o nome de "Order of the Great Wizards".

Este comitê teria então a função de escolher um sucessor para o rei, e teria que governar os cinco reinos, com amor e dedicação. Dois jovens foram escolhidos, os irmãos Mobus e Torlok. Mas Torlok estava obcecado pelo poder e então resolveu tentar se livrar do irmão.

Então Torlok resolveu ir para as proximidades de Alkatesh e se escondeu nas cavernas "Chaos in Shadoan" onde aprendeu magia negra.

Depois de sete anos de conselho eles resolveram dar a Mobus o amuleto que simboliza o poder máximo da ilha e o tornaram seu novo rei. Sabendo disso Torlok ficou furioso e se aproveitando do momento de comemoração da cidade que elegia Mobus seu rei, ele entrou na cidade e atacou Mobus. Mobus nunca mais foi visto.

A sua missão é conduzir Lathan, um jovem aprendiz de magia a encontrar as cinco partes do amuleto que foram divididas pelos grandes mágicos, momentos antes de Torlok dominar a cidade. Para isso você vai contar com a ajuda de Daclon, o último sobrevivente do comitê dos magos e também seu mestre.

Não será fácil, boa sorte!!!

Crítica:
Um RPG montado em cima do estilo de "desenho interativo". Além de bonito e difícil, também é super longo.

WING COMMANDER III
Heart of the Tiger

3DO

Na nossa opinião uma pessoa que gosta de simuladores de vôo, e ainda não jogou Wing Comander 3, está cometendo um enorme erro. Sendo gigantescamente superior às suas versões anteriores, tanto as de Super Nes, quanto até mesmo às de computador, este jogo está concorrendo seriamente ao título de melhor simulador de nave já visto.

Esse jogo feito para o poderoso 3DO deve ter em torno de 1200 megas e está dividido em 4 CDs. Com certeza todos esses megas foram muito bem investidos e trabalhados, pois o resultado é esse jogão que estamos vendo. Ao contrário dos outros jogos de simulador, ou até mesmo as versões anteriores de Wing Comander, a maior parte do jogo não se passa pilotando a nave, e sim a bordo da base aérea onde se passa quase toda a história. Como esse jogo é totalmente digitalizado

Fale sempre com Hobbes, apesar dele ser da raça dos Kilralthis, ele é o seu melhor amigo e um grande Wingman.

Repare que, nessa versão de Wing Comander, é possível escolher a sua nave.

Repare que o cockpit da nave está bem detalhado e com novos recursos.

Dê uma olhada no bar, e fale com todos que for possível.

Veja só o visual das naves que você tem à disposição.

Essa por exemplo é uma das naves com maior poder de fogo, e é aconselhável para missões com alvos grandes.

Dois Kilralthis conversando sobre a destruição da raça humana. É seu dever impedí-los.

eles criaram um ótimo enredo onde você conversa com outros pilotos, sai na mão com alguns babacas, paquera as oficiais e muito mais.

Tudo isso além de pilotar as mais diferentes naves de guerra contra a raça dos Kilralthis e ter que lutar até contra naves invisíveis.

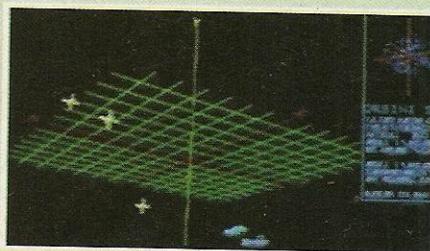
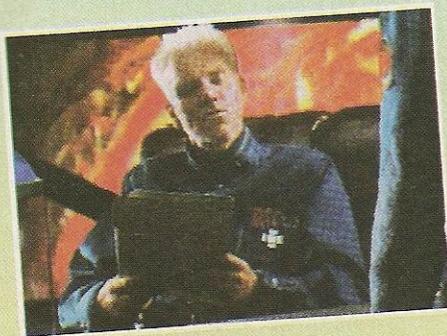
E adivinha quem é o ator que você controla? Nada mais, nada menos, do que Mark Hamill, mais conhecido como Luke Skywalker.

Esse jogo é simplesmente animal, e merece todos os créditos possíveis. Dá vontade até de comprar um 3DO, apenas para jogar esse longo e fantático jogo.

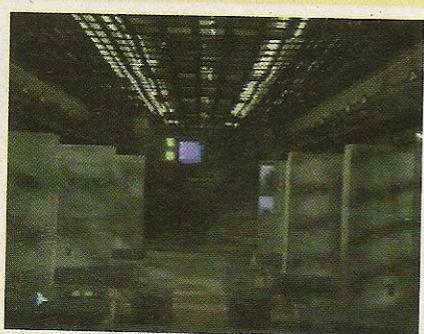
Veja no canto inferior esquerdo a imagem de seu adversário fazendo gracinhas no comunicador.

Há momentos no jogo em que você deve escolher uma frase para completar o diálogo. Dê respostas coerentes ao resto da conversa.

Há um terminal na base, em que você pode salvar o jogo. Assim, se desligar o console, poderá recomeçar de onde parou.

Este é o elevador da base.
1º and.: sala do mapa tático.
2º and.: bar e dormitórios.
3º and.: ponte.

Na sala de táticas seu comandante vai lhe dar algumas dicas sobre a próxima missão. Repare que o mapa tático está em forma de holograma.

Dá só uma olhada como ficou bem melhor o Jump Space. Com direito a portal estelar e tudo mais.

Aqui é a ponte, o cérebro da nave. Algumas vezes você terá que dar uma subidinha aqui para progredir no jogo.

Aqui é o alojamento, às vezes você deve dar um pulo aqui para falar com alguém.

O seu personagem tem um holograma de sua ex-namorada no armário.

Crítica:
Para quem achava que Rebel Assalt era o melhor jogo de nave, certamente irá mudar de opinião quando jogar este game.

O Heavy Metal futurístico.

Se liga na cabeleira do garoto. Imagina a grana que ele gasta em shampoo.

O 3DO vai acabar se caracterizando por fazer jogos malucos e totalmente inovadores. Após ter feito Gex, um lagarto maluco que assiste televisão, agora está lançando Virtuoso, um jogo totalmente diferente.

Em Virtuoso você controla um metaleiro que estava cansado da vida e que desejava fazer alguma coisa diferente. Então ele resolveu experimentar um aparelho de realidade virtual, para que, mesmo por poucos minutos, conseguisse viver num mundo diferente. Só que, o que ele não esperava era que essa brincadeira fosse acabar dando errado, pois ele ficou preso no mundo de realidade virtual, e é você quem deve ajudá-lo a sair de lá. A sua função no jogo é a de matar todos os inimigos que aparecerem e achar as chaves, que são a única maneira de você passar de fase. Para isso você vai contar com uma pistola de cano longo com munição infinita. Também, só o que faltava era ter que achar munição para a arma. A sua perpectiva do jogo é mais ou menos a de primeira pessoa, pois você consegue ver as costas do cara, mas em alguns momentos, dependendo da sua movimentação a câmera se une totalmente ao corpo dele e então a sua visão é a de primeira pessoa. Deu para entender, né?

O jogo possui um gráfico bem definido, mas as fases são todas muito parecidas, e isso acaba enjoando um pouco. Agora o som é animal, pois, enquanto você fica matando os monstros, robôs e tudo mais, vai rolando um rock pauleira super contagiante.

Apesar de ser um pouco enjoativo, esse jogo deve agradar aos fãs de jogos de tiro, e com certeza aos metaleiros que tem por aí.

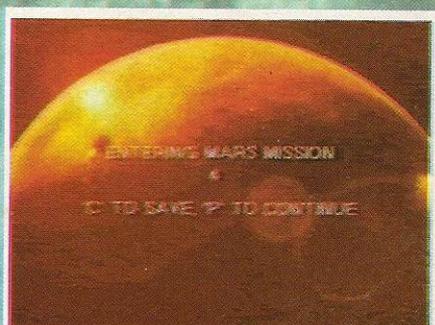
Na segunda missão você tem que seguir por este corredor matando tudo o que encontrar. Mas tome cuidado com os morcegos.

Nessa parte cuidado para não virar torresmo na parede de fogo.

Para passar para a outra missão é necessário que você encontre a chave, e depois a saída.

Olha o tamanho do robô que você tem que matar. E o pior é que ele vem em bando.

A maioria das fases possui o mesmo cenário. Isso torna o jogo um pouco enjoativo.

Cuidado com essa flecha metálica, pois se você encostar nela é morte certa.

Entre uma missão e outra, é possível salvar o jogo, para continuar do mesmo ponto mais tarde.

Crítica:
Cenários quase sempre iguais tornam o jogo enjoativo. O ponto forte é o som.

Da TV para o game!

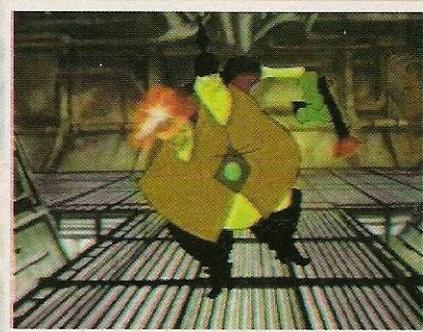
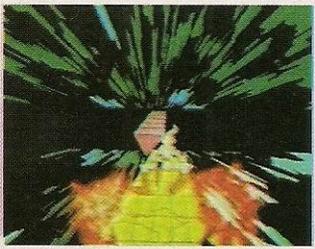
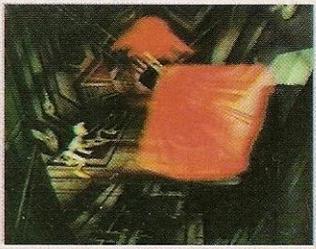
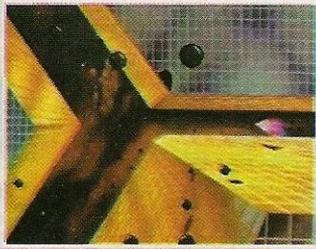
Quem já jogou Dragon's Lair, vai perceber que este jogo é feito no mesmo estilo. Mas sua besta, eu nunca joguei Dragon's Lair, que estilo é este? Calma!

Este jogo, na verdade, é um desenho animado de grande qualidade gráfica e sonora, onde o seu objetivo é conduzir o personagem a exercer os movimentos corretos. Só que, para isso, você não vai contar com flechinhas piscando para o lado certo, ou o desenho do botão a ser apertado, aparecendo na tela. Você vai ter

que se virar, e se não conseguir executar o comando certo, e acabar morrendo, a única solução é tentar de novo. Mas não se preocupe com isso, pois você possui cinco vidas. O quê, só cinco vidas? Já íamos esquecendo, também há continues infinitos.

Vocês devem lembrar que Space Ace antes de virar jogo de video game, era um desenho animado que passava na televisão. E agora você pode interagir no desenho, neste incrível jogo feito para 3DO.

O seu objetivo é simples, você tem que resgatar a princesinha das mãos do vilão. A propósito, o vilão é a cara do Gênio do desenho do Alladin.

É bom que vocês saibam que o jogo é bem longo, e que não é nada fácil. Portanto, para chegar ao final, você terá que ser persistente e paciente. Mas vale a pena, pois este jogo é super divertido, e com certeza vai fazer um grande sucesso.

Crítica:
Para progredir neste difícil jogo, a única coisa à fazer é memorizar os comandos certos e tentar quantas vezes for necessário.

Durante a **SALEX/95 - Feira Internacional de Diversões Públicas**, realizada nos dias 24 a 26 de agosto de 1.995 no Mart Center, entrevistamos com exclusividade o **Presidente da SNK dos Estados Unidos, Sr. Marty Kitazawa**.

Na ocasião, questionamos acerca da entrada da **Neo Geo** no Brasil e seus futuros planos no mercado brasileiro.

As vendas da Neo Geo...

Para começarmos, levantamos algumas informações sobre a situação dos consoles domésticos referentes a vendas. O Sr. Marty nos passou o seguinte:

a) O Neo Geo em cartucho foi lançado em setembro de 1.990 e até hoje foram vendidas 500.000 unidades no mercado mundial.

b) Quanto ao Neo Geo CD, lançado em setembro de 1.994, obteve um resultado de vendas de 300.000 unidades no Japão e de 400.000 unidades no mercado mundial até a data atual.

O mercado consumidor...

A matriz da Neo Geo, no Japão, domina 15% do mercado japonês e prevê para este ano, até dezembro / 95, a venda de 100.000 consoles apenas no Brasil.

A entrada no mercado brasileiro se deve a três fatores:

a) a mudança nas condições financeiro-econômicas do país, mostrando uma maior estabilidade na moeda e estímulo a investimentos estrangeiros;

b) a característica do consumidor brasileiro em responder rapidamente aos estímulos de propaganda e publicidade dos produtos;

c) a grande popularidade da marca Neo Geo alcançada no Brasil.

Diante deste quadro favorável, a Neo Geo espera obter bons resultados no país.

Próximo lançamento Neo Geo

A variedade de títulos de games...

No que se refere aos títulos de games, têm-se os seguintes dados:

Já estão no mercado cerca de 60 títulos e, até o final do ano, serão lançados mais 12 títulos.

Estes games são desenvolvidos pela própria SNK, por exemplo The King of Figthers, ou por mais de 30 empresas que trabalham para a mesma.

As estratégias da SNK...

Como estratégia de mercado, a SNK decidiu manter a exclusividade dos jogos, ou seja, somente para o sistema Neo Geo, sem licenciar o software para os demais sistemas (Nintendo, Sega, 3DO, Playstation, micros, ...). Uma boa estratégia de vendas da SNK é a de lançarem jogos bem elaborados tanto em qualidade de imagem e som como na jogabilidade, para se conquistar o mercado.

Foto: Vivalde Gil

A concorrência...

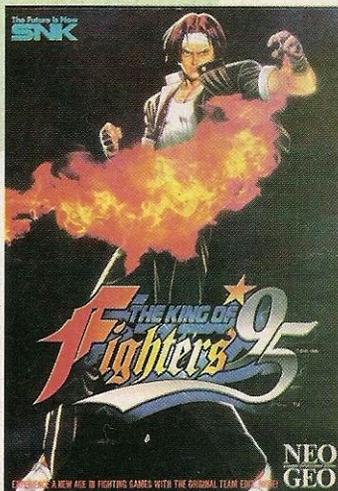
O Sr. Marty avalia que a entrada de jogos em multimídia traz uma forte concorrência aos seus games, portanto, esta é mais uma razão para a exclusividade de títulos.

Uma boa notícia para os game maníacos...

Um outro ponto importante na conquista do mercado brasileiro é o compromisso assumido pela SNK de lançarem simultaneamente com o exterior os novos títulos de games. E, o mais importante, com preços semelhantes aos de fora. Ou seja, não será necessário pedir para um conhecido trazer o game desejado, numa viagem para o exterior.

Nossas conclusões...

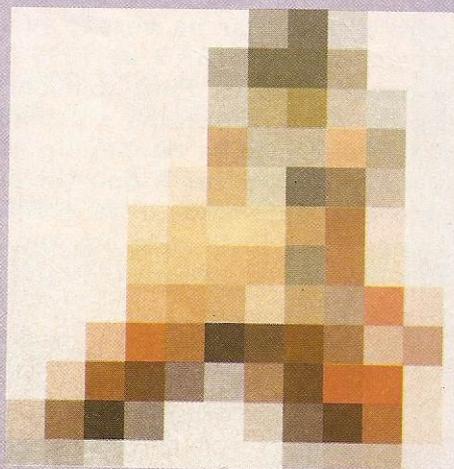
Concluímos, após essa entrevista, que a SNK está realmente apostando no Brasil como um promissor mercado consumidor, que no futuro poderá ultrapassar inclusive o dos Estados Unidos, ficando em segundo lugar, a nível mundial, somente atrás do Japão.

Prova disso é de que estão sendo lançados novos títulos com a opção de escolher o português entre os demais idiomas disponíveis. Podemos citar como exemplos: Super Sidekicks 3, Fatal Fury 3 e Savage Reign.

SEÇÃO DE PASSATEMPOS

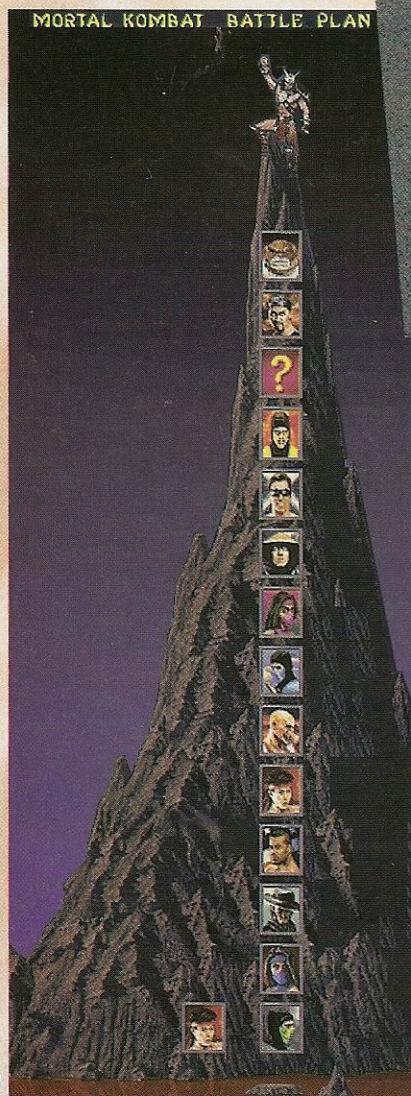
Nesta página vocês têm dois passatempos para se divertirem:

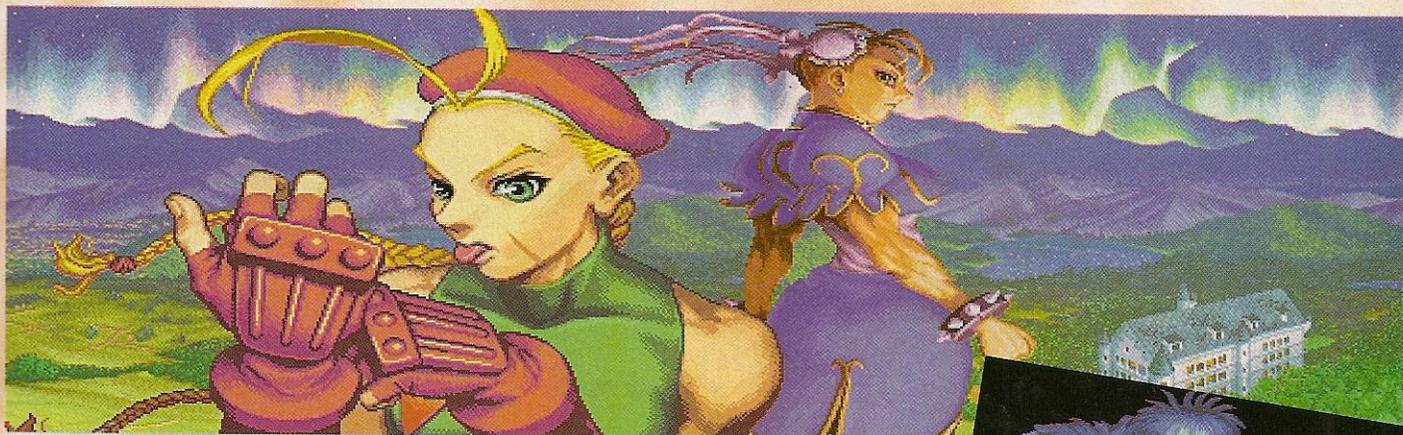
Neste primeiro, deve-se montar um quebra-cabeças, de acordo com as coordenadas de linhas (de 01 até 06) e colunas (de A até H), num quadro à parte.
A figura corresponde à abertura de um dos novos games, já publicado na GAMERS.

	A	B	C	D	E	F	G	H
01								
02								
03								
04								
05								
06								

No segundo passatempo, há uma figura já bastante conhecida de vocês, leitores da GAMERS, que está distorcida propositalmente com um efeito especial, para que desvendem de quem se trata.

As respostas destes dois passatempos serão publicadas na próxima edição da GAMERS, não percam!

PORRADA ! MULTI MÍDIA

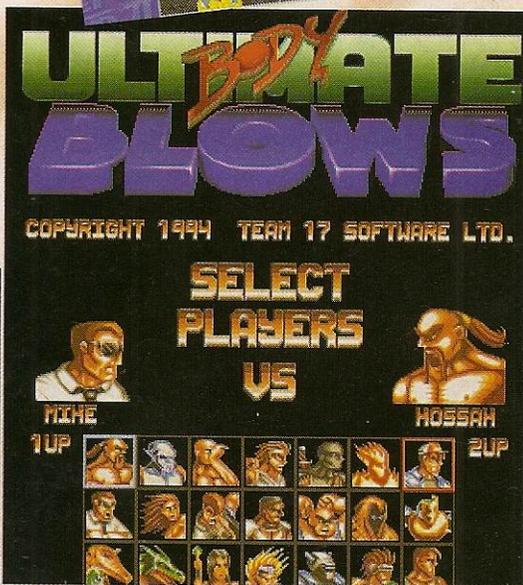
Violência !
Queremos violência !
E ainda bem que o PC esta repleto de jogos violentos, principalmente jogos de LUTA.
E aproveitando os últimos lançamentos, apresentamos alguns dos mais conhecidos jogos de luta para o PC. Agora é você precisa lutar para conseguir encontrá-los...

MORTAL KOMBAT I, e II, e III, e...

Com certeza você deve estar pensando: POR QUE COMEÇAR COM MORTAL KOMBAT ?
Simples: MK se tornou o jogo de luta mais vendido até hoje !
Isto mesmo, mais de 5 milhões de cópias (dizem...) foram vendidas desde o lançamento do jogo até agora. E as coisas não vão parar por aqui.
Ed Boon, programador que fez os jogos da série já antecipou que começará a trabalhar na versão IV ainda este mes e que ela deverá ser lançada em OUTUBRO de 1996 e promete que os viciados em MK não se decepcionarão. Para começar o jogo vai ser em 3D com vários ângulos de visão diferentes e promete deixar Virtua Fighters, Tekken e qualquer outra coisa conhecida com vergonha...
Vamos esperar para ver o que vai pintar...
Enquanto isto, você pode ir se divertindo no PC com MK I, II e a partir deste mes a versão III bate em seu CD-ROM...
E o jogo não fica devendo nada para as versões de videogame...

STREET FIGHTER II, e TURBO, e SUPER, e ZERO, e...

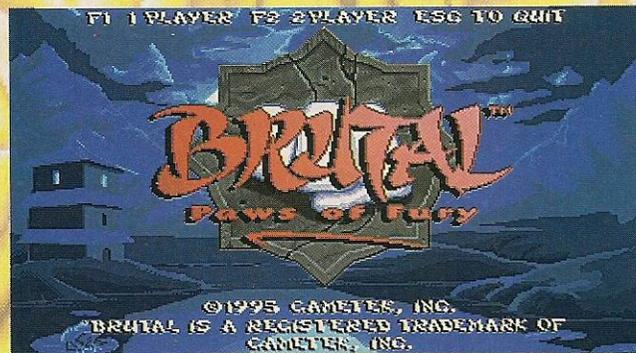
Se você não sabia, Street Fighter foi o PRIMEIRO jogo de luta (na verdade foi o segundo, mas ninguém mais se lembra do saudoso KARATE CHAMP...) e o responsável por tantos jogos de porrada que temos hoje em dia...
Com o lançamento de SF II a coisa explodiu e ninguém sabe quando (ou como) os jogos de luta vão ficar ou acabar...
E quem poderia pensar que um dia este seria o jogo de luta que tem mais continuações ?

Mas em pelo menos uma coisa SF foi pioneiro: foi o primeiro jogo a fazer um PRÓLOGO, mostrando nossos heróis ANTES de serem famosos...
O PC tem versões apenas de Street Fighter II e Super SF II, mas não ficam devendo nada aos arcades ou videogames (com exceção de um bom joystick...)

ULTIMATE BODY BLOWS

Este aqui é bem velhinho...
Mas nem por isto deixa de ser um bom jogo...
Ultimate Body Blows foi lançado em 94 no sistema de Shareware (você não paga nada para ter uma versão LIMITADA do jogo). Você recebia apenas 2 jogadores e para ter o resto tinha de se registrar pagando uma pequena quantia.
O que é legal no jogo é a quantidade de lutadores (21 no total), que deixa qualquer outro jogo de luta para trás...
O jogo parece de NEO GEO, pelo tamanho dos lutadores, pelas magias e vale a pena dar uma jogadinha...

PORRADA !

PRIMAL RAGE

A TimeWarner acertou a mão quando fez este jogo...
Pelo menos no fliperama...
Nele a Terra foi devastada e os monstros dominam o mundo. Os humanos são simples observadores na luta que determinará quem será o governante do que restou.
A violência esta com tudo neste game, tanto que ele foi considerado um dos jogos mais violentos de todos os tempos pela quantidade de sangue que espirra quando um dos jogadores acerta um golpe.
Pena que a conversão para o PC não tenha sido bem feita... O jogo deixa aquela sensação de que esta faltando alguma coisa e com certeza não vai dar para achar o que esta faltando...

PORRADA !

BRUTAL - PAWS OF FURY

Você já reparou que todo jogo de luta tem inimigos mortais que usam golpes e magias fantástica robôs sangüinários com armas super-poderosas, e coisas do gênero ?
Mas aqui esta a exceção a regra, pois os lutadores são animais que não podem ser considerado VIOLENTOS. Não até você começar a lutar contra um deles...

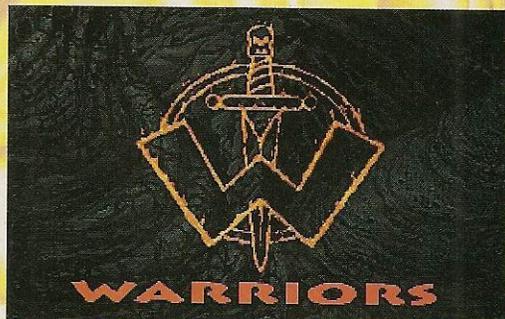
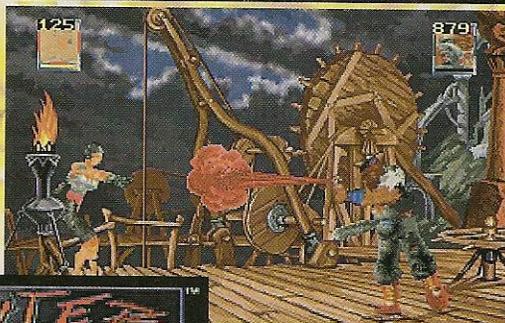
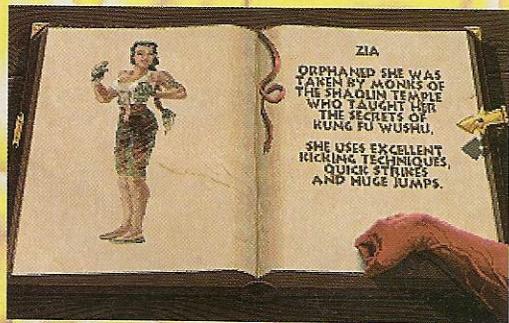
O jogo saiu no começo do an para os consoles de vide game e agora chegou até PC.
Se você gosta de bichinhos d pelúcia é capaz de gosta deste aqui...
Se bem que nós duvidamos...
Mas, quem sabe...

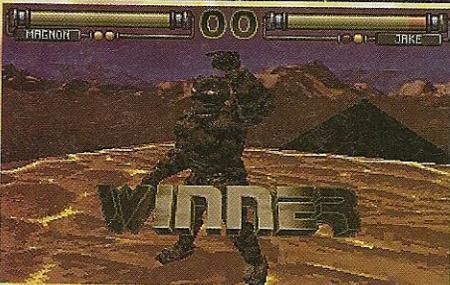
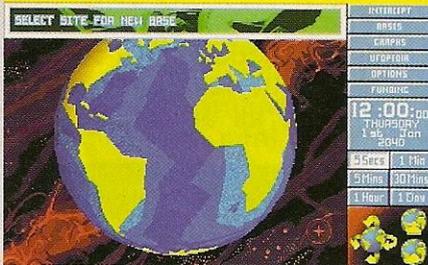
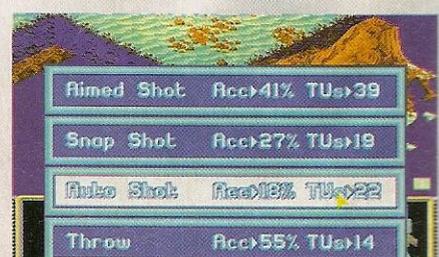
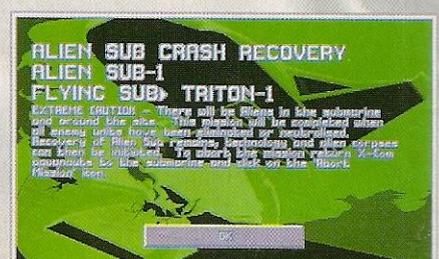
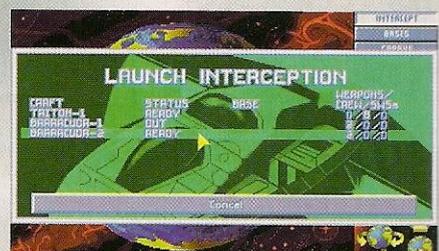
PORRADA

ONE MUST FALL 2097

De todos os jogos apresentados, este é um dos melhores... Nele você deverá escolher um lutador e um robô para disputar quem é o melhor (original, não ?).
Mas se o falta originalidade sobra jogabilidade e diversão. Além do modo normal será possível disputar torneios, onde seu robô ganhará dinheiro a cada vitória. Com o dinheiro será possível melhorar os golpes e as armas, dando um gostinho de RPG neste ótimo jogo de luta...
Realmente vale a pena dar uma olhada neste aqui, principalmente por ser Shareware... Estou começando a achar que o Shareware é a melhor forma de distribuição de software...

PORRADA !

WARRIORS

Este aqui é um daqueles jogos que se não existisse também não faria falta...
As animações são bem feitas, mas não ajudam muito na jogabilidade, ou seja, arrisque só se você for um maníaco por jogos de luta...
Ou quiser tudo que sai em CD-ROM...

FX-FIGHTER (Virtua Fighter para PC ?)

Se você já deu uma olhada nos games de luta atuais percebeu que a moda agora são os jogos em 3D e o primeiro a usar esta técnica no PC é o game FX-FIGHTER, que consegue unir a violência dos jogos de luta com os gráficos que os SIMULADORES possuem...
O mais legal é que você pode ver a luta de QUALQUER ÂNGULO, não ficando limitado apenas a 2 ou 3 visões.
Realmente o jogo é legal...

ESTRATÉGIA ESTRATÉGIA ESTRATÉGIA

COMPLETE SUA COLEÇÃO!

TUDO SOBRE AYRTON SENNA

POSTERS E REVISTAS AYRTON SENNA

Assinale abaixo as referências e quantidade que deseja receber

B 51 ( )	B 58 ( )
B 52 ( )	B 59 ( )
B 53 ( )	B 60 ( )
B 54 ( )	B 61 ( )
B 55 ( )	B 62 ( )
B 56 ( )	B 63 ( )
B 57 ( )	B 64 ( )

Nome ....

Endereço ....

Cep .... Cidade .... Estado ....

EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 20.009 - CEP 02597-970 - SP. Mande cheque Nominal à Editora Escala Ltda ou vá até a agência mais próxima do Correio e mande o dinheiro através do Vale Postal, no valor total do pedido, e você receberá em casa sem nenhuma outra despesa.

Perfeição é pouco para esse jogo de luta, cara!

WORLD HEROES PERFECT

Todos já devem ter percebido que o forte do Neo Geo são os jogos de luta. Mas eles estão certos em investir neste estilo de jogo, pois jogos de luta a maioria das pessoas gostam, e isso representa um consumo muito grande, e consequentemente um bom lucro para a empresa.

O Neo Geo CD ainda não está muito divulgado entre os gamemaníacos, pois o seu preço não era muito acessível ao mercado brasileiro. Hoje em dia se tornou mais compatível ao bolso do consumidor, graças à chegada da Neo Geo ao Brasil. Mas quem já possui este console, ou mesmo quem é esperto e for até uma loja Progames poderá se deliciar com esse jogo.

World Heroes Perfect, feito para Neo Geo CD, é uma versão melhorada de World Heroes do Neo Geo. Pois, além de contar com três novos personagens (Ryofu, Gokuu, Neo-Dio), você ainda perceberá um aumento de qualidade gráfica e sonora. O único fator que deixa a desejar nesse jogo, feito para Neo Geo CD, é a famosa e incorrigível lentidão de acesso ao CD. Mas isso com certeza não é suficiente para estragar esse super jogo de luta, que o mundo inteiro já conhece. Se o jogo já era bom, imagina agora que ele é "Perfect".

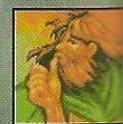



Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:
O Jogo já era animal, agora está cabuloso. Jogá-lo não é um direito, é uma obrigação.

GOLPES

Hanzou

Koh Ryu Ha: → ↓ ↘ + Soco
Rekko Zan: ↓ ↘ → + Soco
Ninja Teleport: ↓ ↑ + Soco ou Chute
Ninpo Kazan: ↓ ↙ ← + Chute

KimDragon

Dragom Kick: ↓ ↑ + Chute
The Hundred Kicks: → ↘ ↓ ↙ + Chute
The Hundred Kicks: Soco repetidamente
Leaping Foot Slice: ↓ ↘ → + Chute

J. Carn

Tiger Flash: ←Então→ + Soco
Mongolian Dynamite: ↓Então↑ + Soco
M. Tackle: ↓Então↑ + Soco repetidamente
Mongolian Press: Pulo + ↓ + CD

Brocken

Hurricane Arm: ↓ → ↘ + Soco
Rocket Punch: ↓ ↘ → + Soco
Spark Thunder: Soco repetidamente
Rocket Kick: ↓ ↘ → + Chute

Erik

Blizzard: ← ↙ ↓ → ↘ + Soco
Thor's Hammer: ↓ ↙ ← + Chute
Ygir's Halberd: ↓ ↙ ← + Chute
Long Horn: ↓Então→ + Soco

Ryoko

Bosatsusho: ↓ ↙ ← + Soco
Super Throw: ← ↙ ↓ ↘ → + Soco
Winging Kick: → ↓ ↘ + Chute
Lariat Drop: ← ↙ ↓ ↘ → + Chute

CaptainKidd

Shark Knuckle: ←Então→ + Soco
Spiral Kick: ←Então→ + Chute
Shark Upper: ↓Então↑ + Soco
Dash Kick: → ↘ ↓ ↙ ← + Chute

Jack

Knee Smasher: ↓ ↙ ← + Chute
Flying K.S.: Jump + ↓ ↙ ← + Chute
Mixer Crush: ↓ ↘ → + Soco
Iron Crawl: ↓ ↘ → + Chute

Fuuma

Reppu Zan: ↓ ↘ → + Soco
Whirlwind Blade: ↓ ↙ ← + Chute
D. Throw: Jump→ ↘ ↓ ↙ ← + Soco
En Ryu Ha: → ↓ ↘ + Soco

Janne

Aura Bird: ←Então→ + Soco
Flash Sword: ←Então→ + Chute
Justice Sword: ↓Então↑ + Chute
Mercury Smash: Pulo+↓ + B

MusclePower

Tornado Breaker: 360 degrees + Soco
Muscle Bomber: ←Então→ + Chute
Super Drop Kick: ↓ ↘ → ↗ + Chute
Guillotine Drop: Pule + ↓ + CD

Rasputin

Axle Spin: ↓ ↙ ← + Chute
Iceball: ↓ ↙ ← + Soco
Fireball: ↓ ↘ → + Soco
Thunder Ball: ← ↙ ↓ ↘ + Soco

Shura

Tiger Fang: ←Então→ + Soco
Tiger Claw: ←Então→ + Chute
Muetai Kick: ↓ ↑ + Chute
Double Knee Kick: ↓ ↘ → + Chute

J.Maximum

Head Crash: ↓ ↑ + Soco
Lightning Tackle: → ↓ ↘ + Soco
J. Special: ← ↙ ↓ ↘ → + Soco
Shoulder Tackle: ↓ ↘ → + Chute

Mudman

Mudman Attack: ↓ ↘ → + Soco
Mud Cutter: ↓ ↙ ← + Soco
Mud Gyro: ↓ ↑ + Soco
Mud Launcher: ↓ ↘ → + Chute

Ryofu

Fists of Flame: ↓ ↘ → + Soco
Spear os Destruction: Soco repetidamente
S. Dive: Jump ↓ ↑ + Chute
Cyclone Spear: ↓ ↙ ← + Soco

WINNING ELEVEN

Estourando a boca do balão!!!

Às vezes parece que o juiz foi comprado, pois, para não ver essa falta é brincadeira.

No replay, o gol é mostrado por outro ângulo. Neste caso pelo ângulo de trás do gol.

Aqui estão todos os times que você pode escolher. São, num total, 14 times e todos do campeonato japonês.

Nessa tela você pode escolher a tática do seu time e a escalação também.

É possível driblar o goleiro e então entrar com bola e tudo no gol.

O Playstation realmente está estourando a boca do balão. Todos os jogos produzidos para ele são no mínimo, bons. Agora esse futebol é no mínimo excelente.

Se você achava que Fifa Soccer 95 já era fantástico, com certeza vai pirar ao jogar Winning Eleven. Sabemos que você já deve estar com água na boca, e olha que nós nem começamos a matéria direito. Portanto, vá buscar um copo de água e depois continue a ler.

Nesse jogo os times a escolher são do campeonato japonês, e os jogadores estão com seus verdadeiros nomes e com a mesma aparência. No final do jogo são exibidas as fotos dos jogadores que marcaram os gols. Portanto, será comum você ver as fotos do Evair, Bismark, César Sampaio, etc. Os jogadores possuem um tipo de energia e, se a partida for demorada, certamente eles estarão pregados. Portanto, é bom fazer alterações durante uma partida comprida.

A visão do campo pode ser mudada, tanto na horizontal quanto na visão aérea. E quando você marca um gol, o replay mostra esse gol de várias posições, inclusive por trás do gol.

As possibilidades de se fazer um gol são muito variadas, pois há vários tipos de chute Há também cabeçadas, bicicletas e tudo o que você tem direito. Tudo isso faz desse jogo um dos melhores de todos os tempos. E jogá-lo é uma obrigação de qualquer mortal que goste de futebol.

As comemorações são variadas, mas essa é uma das mais legais.

Quando você vai bater um escanteio, é possível escolher se você prefere chutar uma bola longa no segundo pau, ou chutar no primeiro pau.

O goleiro às vezes resolve mostrar serviço, e aí é um show de defesas.

Quando você tiver uma falta para bater e houver uma barreira próxima, a melhor coisa a fazer é chutar por cima.

Quando você está driblando dois ou mais jogadores ao mesmo tempo, a cena é exibida em zoom.

Repare que na parte inferior da tela há fotos dos jogadores mais próximos ou com a bola. Mas é sempre um de cada time.

Este é o melhor local para chutar a bola. Pois é gol na certa.

Às vezes o juiz resolve soltar uns cartões amarelos. Mas é só pra manter as aparências.

Esta é a sua visão no momento em que vai bater um pênalti.

O passe é o melhor jeito de chegar ao gol inimigo, mas tome cuidado para não tocar a bola para um jogador em impedimento.

Imagina só o pavor que esse goleiro estava sentindo ao deparar com o atacante do time adversário, sem nenhuma marcação.

Repare que há um cartão amarelo ao lado da foto do japonês, na parte inferior da tela. Se ele fizer outra falta, será expulso.

Assim é sua visão do arremesso de lateral.

No final da partida é exibida uma lista dos jogadores que marcaram gols durante o jogo.

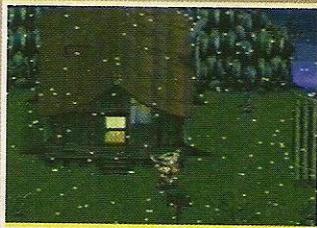
Crítica:
O melhor Jogo de futebol já visto, com os jogadores reais, e até um narrador.

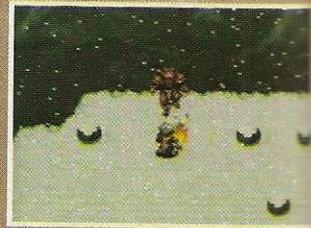
Tudo começa nessa montanha quando, ao retirar essa tocha sagrada do lugar, a curiosa menininha desperta todos os monstros novamente.

ARC THE LAD

Repare que, inocentemente, a menininha tirou a fonte de calor do mundo de Arc the Lad, e agora a Terra se tornou fria e sombria.

Fantástico, emocionante, maravilhoso... Sei lá, jogue e confira você mesmo.

No começo do jogo se você não apertar start e esperar um pouco, serão exibidas as habilidades de cada personagem do jogo.

Esta é a casinha de Lad, o herói do jogo.

Neste momento você está levando a tocha sagrada de volta ao santuário na montanha, para tentar corrigir o erro da menininha.

Mas é tarde demais, pois esse monstro está impedindo o caminho para o santuário, e você terá que achar outro modo de reparar o erro.

Este é simplesmente o melhor jogo de RPG já visto em video game. Pois, além de gráficos maravilhosos e um som que parece uma apresentação da orquestra Filarmônica de Berlin, Arc The Lad ainda possui uma história super complexa e emocionante. Ufa!

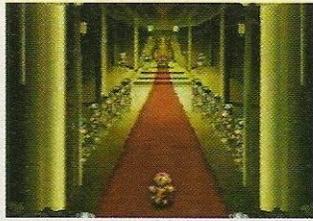
Se fossemos ficar dando adjetivos para esse jogo passaríamos umas duas horas e não diríamos nem a metade. Mas vamos deixar de baboseiras, e ir logo ao que interessa.

O estilo dos combates é igual a Shining Force, pois o chão fica demarcado para demonstrar o seu raio de ação. Os inimigos ficam visíveis na tela e são em número limitado. Esse estilo é completamente diferente de jogos mais comuns, como Final Fantasy, em que os inimigos ficam escondidos no cenário, aparecendo somente quando você anda, e ainda por cima em número ilimitado.

O jogo é super longo, mas não muito difícil, pois se você estiver fazendo alguma coisa errada, ao entrar em combate os inimigos, estarão tão fortes que não vão lhe dar nenhuma chance. Aí a única coisa a fazer é procurar um outro lugar para ir, ou outra coisa para fazer.

Bom você conseguiu chegar ao santuário...

...com isso o monstro que estava prestes a matar a menina perde a força pois...

...o mundo está quente de novo e o monstro só vive em lugares frios. Bom trabalho. Mas isso é apenas o começo da sua aventura.

Nesta sala você tem um mapa para escolher o próximo lugar que você vai visitar.

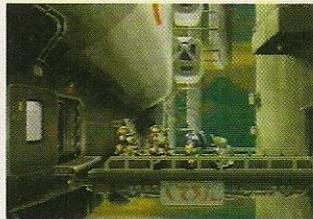
Você deve, antes de qualquer coisa, ir falar com o rei.

Os combates serão neste estilo e, ao derrotar todos os inimigos, terminará a missão.

A História do Jogo

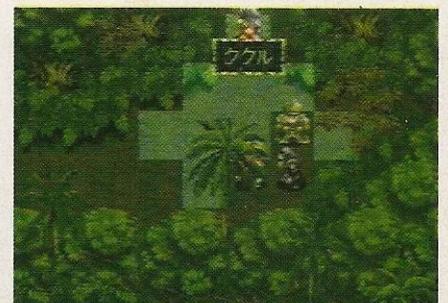
Tudo começou quando uma menininha muito curiosa, chamada Kukuru, resolveu retirar do lugar uma tocha sagrada. Tal tocha era o objeto responsável por manter os demônios longe do mundo.

Mas, Arc (o personagem principal do jogo) conseguiu colocar a tocha de volta. Porém, já era tarde, pois o pior de todos os monstros já estava livre, e ele quer destruir o mundo.

Para detê-lo você deverá destruir todos os monstros que ainda estão à solta no mundo. Para isso você contará com a ajuda de alguns personagens, entre eles Kukuru, a pentelha. Fiquem espertos para comprar a próxima edição de Gamers, pois vamos lhes dar mais algumas dicas sobre esse jogo.

Depois de destruir todos os inimigos você deve retornar ao castelo do rei e, ao chegar lá, você deverá ajudar a menininha a se livrar de alguns inimigos.

Depois de ajudar a menina, e falar com o rei, ele mandará um guarda acompanhá-lo, e também dará uma nave para você ir ao outro lado do continente, onde está localizado o seu próximo objetivo.

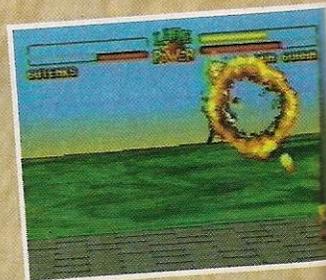
Chegando ao outro lado do continente, a primeira coisa que você deve fazer é falar com esse gordinho, pois ele é quem manda aqui.

Após falar com o gordinho você terá que livrar algumas áreas de monstros para ele e assim ele o deixará...

...usar este enorme trem, que o conduzirá para a outra parte da ilha.

O trem o levará direto a esta floresta, destrua todos os monstros que nela habitam.

Crítica:
O melhor RPG já feito para video games. Uma movimentação super bem feita, além de gráficos e sons animais.

Após ter destruído todos os inimigos, você vai encontrar essa árvore. Repare que imagem linda.

Nesta árvore habita um espírito, ele te orientará em seu objetivo.

Desta vez a Bandai acertou na mosca!

Dragon Ball Z é um jogo que teve seu início no Snes e, por ter feito um grande sucesso, foram feitas quatro versões, sendo o último (Dragon Ball IV) feito no estilo RPG. Esse jogo se caracteriza por ter golpes quase impossíveis de se fazer, e também por possuir uma movimentação lerda, em que os lutadores mais parecem lesmas em câmera lenta. Mas a Bandai, empresa consagrada no ramo de video games e, diga-se de passagem os fabricantes de Os Cavaleiros do Zodíaco, resolveram fazer uma versão de Dragon Ball para Playstation.

O resultado é um jogo muito bom que, ao contrário de suas versões passadas, possui combos fáceis de fazer e uma movimentação muito boa. Os gráficos também estão melhores e há até cenas de desenho animado entre os combates.

Neste jogo você pode até voar. Isso mesmo, se você preferir pode lutar contra seu adversário no ar, ou até atirar magias nele de cima para baixo ou de baixo para cima. Falando em magias, elas perderam um pouco daquele visual, há opiniões até de que com essa perda o jogo saiu um pouco da sua característica. Mas, em compensação, eles aumentaram os golpes especiais dando ao jogo um pouco mais de opções, já que antes a única coisa a fazer era ficar um de cada lado da tela soltando aquelas enormes magias no outro. Se por um lado eles diminuíram o exagero das magias, por outro eles exageraram no número de lutadores. São ao todo vinte lutadores. Para que tanto? E o pior é que a maioria possui magias e golpes iguais. Com tantos personagens a sua maior dificuldade vai ser escolher com qual lutador vai jogar. E o som é bom? É razoável, pois é difícil de encontrar um jogo de luta com som bom. Você também não iria querer um jogo de luta em que tocasse a nona sinfonia de Beethoven. Ou iria? Bom, cada louco com sua mania. Todas essas novidades e diferenças tornaram um jogo chato, quase sem nenhum público, em um jogo muito bom com um grande potencial de se tornar um dos games mais jogados de Playstation.

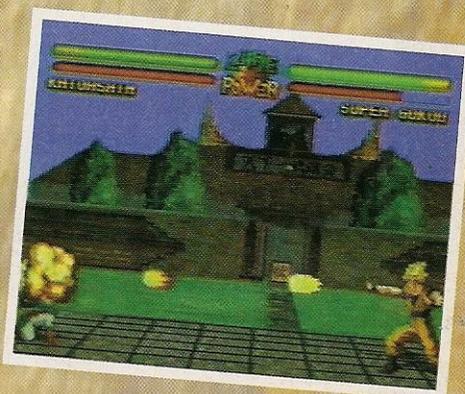



Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:
A melhor versão desta série. A principal característica é a enorme quantidade de lutadores.

PLAYSTATION

GUNDAM

Mais um jogo em 1ª pessoa que chegou para arrepiar!

Este é mais um jogo com perspectiva de primeira pessoa, no estilo de Doom. Aqui você controla um robô que, além de possuir uma metralhadora, ainda tem um escudo e um lança-mísseis. Mas só é possível usar o escudo no momento em que você não estiver atirando, nem com a metralhadora, nem com o lança-mísseis. Todos esses equipamentos servem para você acabar com um bando de outros robôs, que, diga-se de passagem, são tão fortes quanto você. Mas aí, o que vale é a competência do jogador. Além disso você ainda terá que enfrentar os subalternos desses robôs inimigos. E olha, não são poucos. Num total são quatro robôs subchefes e um chefe final, cujo nome é Char Aznable. A propósito o nome de seu robô é Amuro Ray. As fases são na maioria iguais, onde os cenários são quase sempre os mesmos e a sua função também. Geralmente as fases são em campos abertos, como montanhas, vales, etc. E a única coisa que você deve fazer é destruir todos os inimigos que aparecerem.
Durante o jogo, o inimigo final fica aparecendo para fazer graça, e se você der umas "porradas" nele, ele sairá correndo. Pois a briga pra valer é só no final do jogo.

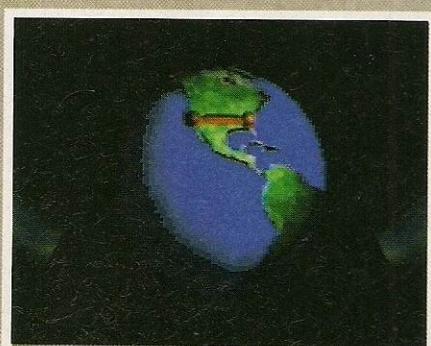
Gundam possui gráficos bonitos, uma movimentação razoavelmente rápida, uma dificuldade considerável e um som agradável. Para quem gosta de jogos de tiro em primeira pessoa, esse jogo é aconselhável.

A sua visão é sempre essa, em 1ª pessoa.

Entre uma missão e outra, você terá um mapa tático da missão a seguir.

Veja só que cenário bonito esse da Terra abaixo de você.

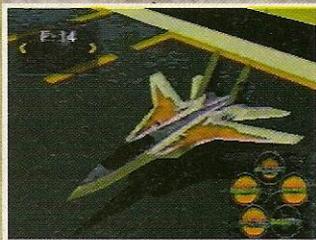
Você tem a opção de travar uma mira sobre o alvo que desejar.

Esse carinha aí é um pentelho, você terá que destruí-lo. Boa sorte!

Esse globo indica as fases que você já percorreu.

Crítica:
Não se compara com Kileak, mas possui algumas qualidades. O ponto forte é a variação das fases.

Embarque nesse vôo e viaje nesse combate!

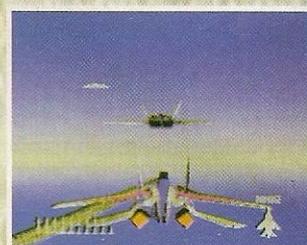
Depois de ter liberado a fabricação e a distribuição de Riden Project, um dos piores jogos já vistos em sistemas de 32-bits, a Sony resolveu se redimir e em conjunto com a Namco, outra empresa fera, eles lançaram Ace Combat, um ótimo simulador de vôo.

Você recebe recompensas pelas missões completadas e o dinheiro serve para comprar um avião melhor.

Repare que no lado direito da tela estão as características da aeronave.

É uma sensação incrível perseguir um avião inimigo e....

...então destruí-lo com a metralhadora.

Ace Combat é muito parecido com Falcon 3.0 do computador, para quem não conhece basta saber que é um ótimo jogo. Neste jogo você tem a possibilidade de pilotar o avião do cockpit ou do lado de fora.

Uma das novidades que esse jogo apresenta é a possibilidade de se jogar com duas pessoas ao mesmo tempo. Isso mesmo, pois a tela se divide ao meio. O único problema é que nesse modo não é possível passar as missões, e só serve para um tentar destruir o outro. Bom, se você tem um irmãozinho pentelho chame ele para jogar e acabe com a aeronave dele. Isso se você for capaz. No modo 1-player a coisa é diferente, pois agora você tem missões para passar e o melhor de tudo é que você recebe recompensas pelas missões bem sucedidas. Esse dinheiro serve para você comprar aviões melhores depois. Há uma infinidade de aviões para escolher, entre eles o caça F-22, ou o avião invisível F-117. Aí fica ao gosto do freguês. Outra coisa legal nesse jogo é que há missões à noite, onde quase não dá para enxergar o adversário. Além disso, esse jogo conta com belos gráficos e uma ótima jogabilidade que, com certeza, vão agradar você.

O único defeito deste jogo é o fato de que um simples caça possa levar até 100 mísseis, coisa totalmente irreal. Esse fator acaba facilitando demais as coisas, e torna esse jogo uma baba para verdadeiros ases do ar como nós.

Este é um super jogão que vale a pena conferir.

No modo "2 players" cada um escolhe uma entre dezenas de naves disponíveis e devem um destruir ao outro.

Quando você estiver jogando de dois, a tela se dividirá no meio.

Crítica:
Um ótimo simulador de vôo, com a possibilidade de dois jogadores simultâneos.

PLAYSTATION/SATURN

Imperdível!

Há muito tempo Street Fighter vem sendo um dos dois melhores jogos de luta feitos tanto para Arcades quanto para consoles domésticos. O título de o melhor jogo de luta vêm sendo disputado contra um poderoso rival, o Mortal Kombat. Há também outros jogos bons como Killer Instinct ou Primal Rage, mas, segundo pesquisas realizadas entre gamemaníacos por todo o mundo, os jogos mais cotados foram Street e Mortal.

Quem é que não se lembra do primeiro jogo de Street Fighter que a Capcon produziu? Está certo que, se o compararmos com as versões de Street mais recentes, o jogo se torna lamentável, mas temos certeza de que naquele tempo você achava o jogo o máximo e, certamente, passou horas jogando. Foi justamente por ter feito esse indiscutível sucesso, que a Capcon resolveu lançar outras versões para esse jogo.

À partir daí que surgiram Street Fighter 2, Street Fighter Champion Edition, Street Fighter Turbo e agora seu maior feito, Street Fighter The Movie. Já o segundo desta lista contava com mais quatro lutadores, e o terceiro com mais quatro.

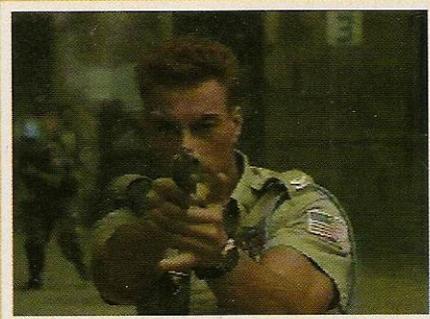
E, um jogo que inicialmente possuia oito lutadores acabou ficando com dezesseis. Esse acréscimo de personagens foi necessário, por que eles perceberam que só melhorando os gráficos e aumentando o número de magias não seria o suficiente para evitar que Street Fighter perdesse o público para o recém-lançado Mortal Kombat. Milhões de dólares foram gastos pela Capcon para que seu título vencesse a briga, pois haviam muitos interesses em jogo.Imagine só o retorno financeiro que eles tiveram, pois, além dos jogos, ainda foram fabricados uma enorme quantidade de produtos como lancheiras, camisetas, bonés e outras coisas mais que levavam o nome Street Fighter.

Já estava evidenciada a briga desses dois jogos, então eles resolveram jogar pesado. Neste último ano saiu o filme de Street Fighter e em breve sairá o filme de Mortal Kombat.

Há até o boato de que os produtores de Mortal Kombat teríam entrado em contato com Jean Claude Van Damme para que ele fizesse o papel de Johnny Cage, mas ele respondeu que já havia assinado com outra produtora. E de fato havia, pois ele foi o personagem principal em Street Fighter o Filme.

Apesar do filme não ter sido lá grande coisa, devemos tirar o chapéu para Van Damme, que interpretou muito bem o papel do coronel Guile. E devemos também parabenizar o gênio que escolheu as lindas atrizes (Ming-Na Wen e Kylie Minogue) para fazerem os papéis de Chun Li e Cammy.

E, já que estamos falando sobre os atores, não podemos deixar de lembrar a participação de Raul Julia como M. Bison. Temos certeza que muita gente assistiu este filme, pois haviam filas imensas na porta dos cinemas. E cremos também que há opiniões diferentes sobre o filme, vindas de cada um. Mas, certamente a maioria das pessoas que tiverem o prazer de jogar esta, última versão de Street Fighter terão uma única opinião: este jogo, com todos os defeitos que apresenta, no mínimo é um jogo bom.

Vejam nas páginas a seguir tudo sobre este jogo, incluindo os golpes de cada personagem, para você se acabar jogando Street Fighter para Saturn ou Playstation.

O que está diferente?

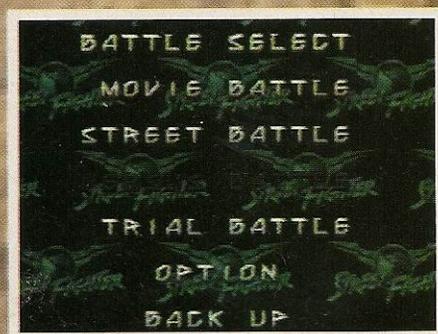
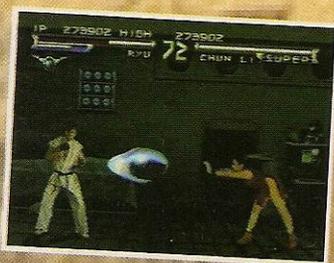
Bom, para começar vamos lhes apresentar os lutadores que fazem parte deste jogo: Coronel Guile, Cammy, Capitão Sawada, Chun-li Zang, E.Honda, Balrog, Ryu Hoshi, Ken, Carlos Blanka, Vega, Zangief, Dee Jay, Viktor Sagat e o General Bison.

Cada lutador possui habilidades e golpes diferentes. Você deve estar dizendo: "Mas sua anta sempre foi assim!" Calma, eu explico, é que neste jogo mesmo as magias de Ken e Ryu, que eram iguais, agora possuem força e visual diferentes.

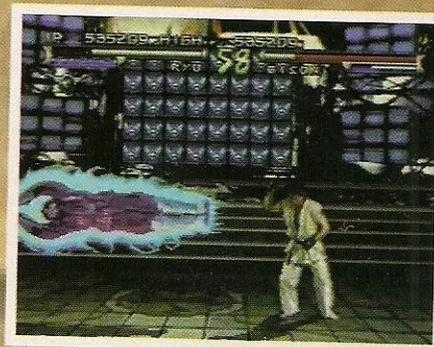
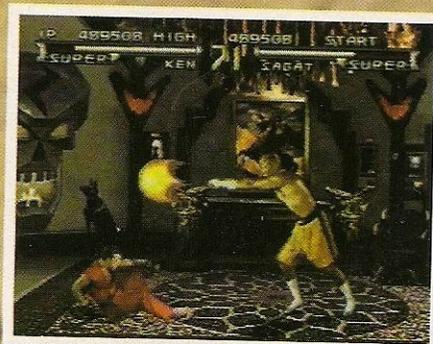
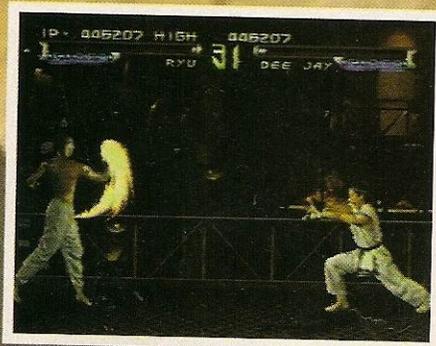
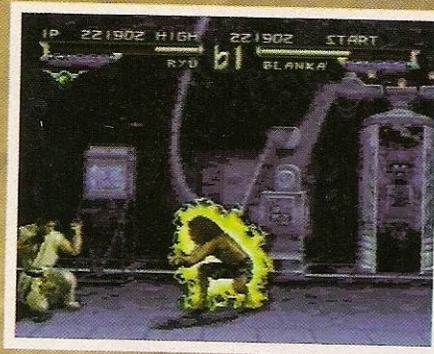
Algumas apelações foram corrigidas e algumas mancadas foram acrescidas. Por exemplo, você não é mais capaz de neutralizar a bolinha do Blanka ou o peixinho do E. Honda com uma magia. E tem mais, se você estiver jogando contra seu irmão, ou contra um colega e os dois derem uma giratória com o Ryu ou com o Ken ao mesmo tempo, perderá energia quem tiver acionado o golpe usando o botão de chute mais fraco. E se os dois usarem o mesmo botão, os dois perderão energia.

Obviamente você vai notar que os lutadores estão com um visual diferente, pois agora eles não são mais desenhados, e sim digitalizados. Você também notará a presença de um novo personagem, o Capitão Sawada, que na minha opinião é o Fei Long disfarçado. Pois, por motivos de direitos autorais, eles não poderiam colocar no filme um lutador igual ao Bruce Lee.

Uma coisa que muita gente vai reclamar, com certeza, é como a Chun Li está vestida nesta versão.

A roupa dela está cobrindo tudo, e os taradinhos que deliravam com suas coxas vão ficar decepcionados.

Há três modalidades para escolher, o movie battle, o street battle e o trial battle. No movie battle você só pode jogar com o Guile, nas demais modalidades, pode-se escolher qualquer lutador.

No movie battle você tem que jogar com a responsabilidade de evitar que a bomba exploda e mate as pessoas inocentes. Como o nome já diz, aqui é igual ao filme.

No modo street você pode escolher qualquer um dos lutadores, e até jogar 1-player vs 2-player.

Qualidades e Defeitos

Os gráficos estão mostruosamente melhores, pois, além de ser baseado no filme, e portanto ser totalmente feito com imagens digitalizadas, este jogo é produzido em CD, usando tecnologia de ponta. A movimentação está legal, apesar de algumas pessoas acharem um pouco lenta, mas isso certamente é porque estavam acostumadas com Street Fighter Turbo ou com as versões de Street que possuiam truques para aumentar a velocidade. Com certeza o principal defeito deste jogo, se não o único, é o som. Não por ele ser enjoativo, mas sim por que às vezes o jogo fica totalmente mudo.

Isso é um defeito de produção, e ocorre tanto no Street para Saturn quanto o Street para Playstation.

É isso que dá fazer um jogo com pressa, sempre sai alguma coisa errada.

As versões para Saturn e Playstation são idênticas e o jogo no geral é muito bom. Vale a pena conferir!

O "Sonic Boom" do Guile continua a mesma coisa, fraco e difícil de fazer.

O "Dragonpunch" de Ken está mais animal do que nunca.

Crítica:
Alguns personagens foram excluídos, e o som está defeituoso, mas mesmo assim o jogo é animal.

Guile

Sonic Boom: c ←→ + soco
Summersoult Kick: c ↓↑ + chute

CarlosBlanka

Back Stop Rolling: c ←→ + chute
Electric: soco rapidamente
Rolling Attack: c ←→ + soco
Vertical Rolling: c ↓↑ + chute
Surprise Back: ← + 2 chutes
Surprise Forward: → + 2 chutes

Chun-LiZang

Spinning B. Kick: c ←→ + chute
Kikuken: c ←→ + soco
Hyakuretsu Kick: Chute rapidamente
Ten Jyokyaku: c ↓↑ + chute

DeeJay

Double R. Kick: c ←→ + chute
M. Upper: c ↓↑ + soco rapidamente
Air Slah: c ←→ + soco
Jack K. Maximum: c ↓↑ + chute

E.Honda

Super Zutsuki: c ←→ + soco
S. Hyakukan Otoshi: c ↑↓ + chute
Hyakuretsu Harite: soco rapidamente
Ooichonague (perto): →↘↓↙← + soco

General Bison

Double Knee Press: c ←→ + Chute
Hand Press: c ↓↑ + Soco + Soco
Psycho C. Attack: c ←→ + Soco
Head Press: c ↓↑ + Chute

Cammy

Spiral Arrow: ↓↘→ + chute
Canon Spike: → ↓↘ + chute
Axel Spin Knuckle: ← ↙→ + soco
Flying Comb.: ↙↓↘↗ + soco

Ken Masters

T.Kyaku: ↓↙ ← + chute
Shoryuken: →↓↘ + soco
Haduken: ↓↘ → + soco
Natao Toshigueri: →↘↓ + chu
O.Mawashigueri: ←↙↓↘→ +
Kamanarai Gueri: ↓↘→ + chu

Captain Sawada

H. Izuna Guiri: ↓F↓→ + soc
G.Jibaku Jirr: →↘↓↙← + s
Sawada S. '95: ↓↘→ + chute

Vega

R.Cristal Crash: c ←→ + soc
Sky Attack: c ↓↑ + soco
F. Barcelona A.: c↓↑ + chute + s
Izuna D.: c ↓↑ + chute, → ou ← + s
Back Slash: 2 socos ou chutes
Upper Attack: c ↙→ + chute

ViktorSagat

Tiger Knee Crash: ↓↘→↗ + ch
Tiger Upper Cut: →↓↘ + soc
Tiger Shot: ↓↘ → + soco
Ground Tiger Shot: ↓↘→ + ch

Zangief

F. Power B.: 360º no direcional + ch
Atomic S. (perto): 360º no direcional + ch
Double Lariat: 2 socos ou ch
Pilão: 360º no direcional + so
Fire Hana: →↘↓ + soco

Balrog

Dash Street: c ←→ + soco
Head Upper: c ↓↑ + soco
Dash Upper: c ←→ + chute
Turning Punch: Segurar 3 socos ou ch
Dash G.Street: c ←↘ + soco
Dash Hand Upper: c ←↘ + ch

RyuHoshi

Shoryuken: →↓↘ + soco
Haduken: ↓↘→ + soco
Fire: ←↙↓↘→ + soco
Tatsumaki S. Kyaku: ↓↙← + chu

SATURN

Saque esse lance!

A maioria das pessoas que jogam video game gostam de jogos de esporte, principalmente os homens. Foi pensando nisso que a Sega resolveu lançar esse jogo de volley.

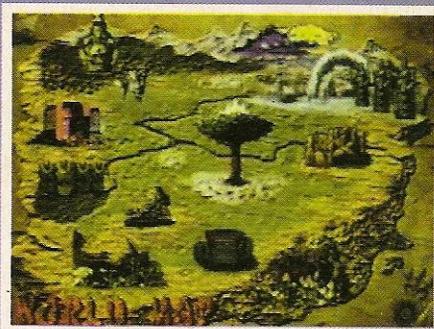
Virtual Volleyball é um jogo que possui algumas grandes qualidades, como o som e a complexidade, mas, por outro lado, possui uma série de defeitos.

O principal defeito desse jogo é, talvez, o fator mais importante num jogo de volley: a jogabilidade. Essa crítica se deve ao fato de como é mal feito o movimento de toque da mão do jogador contra a bola. Pois você deve apertar o botão no momento em que a bola estiver vermelha, e só então o jogador irá realizar o movimento. O problema é que a bola fica vermelha meia hora antes dela chegar à mão do jogador, isso quer dizer que jogadas rápidas são quase impossíveis, e somente realizáveis após horas de treino.

Outro defeito desse jogo é o visual dos jogadores que mais parecem um amontoado de tijolos cobertos por um uniforme. E uma consequência desse problema é a jogabilidade que fica ruim.

Bom, já dissemos todos os defeitos, agora vamos mostrar o que o jogo tem de bom para oferecer. Para começar você pode escolher um entre oito times, são eles: o Japão, a Itália, a Holanda, a China, Cuba, Rússia, os Estados Unidos e, é claro, os medalhas de ouro do Brasil. Neste jogo você pode jogar em um campeonato (o Tournament), ou jogar uma partida de exibição. Nesta segunda opção é possível jogar 1-player vs 2-player. Outra coisa interessante é a possibilidade de visão da quadra que pode ser de três modos diferentes: a Vr-view (se trata da visão normal do jogo), A Tv-view (nesta você assiste o jogo da visão da câmera de tv), e por último a Top-view (uma visão da quadra do teto do ginásio).

Para quem estava esperando um jogão de volley vai ficar um pouco decepcionado, mas mesmo assim vale a pena dar uma conferida, pois gosto é gosto, cada um tem o seu.

Crítica:
Por possuir jogadores mal feitos, o jogo se torna lento e difícil. Um verdadeiro fiasco!

Battle Monsters

Muito sangue vai rolar nesse jogo! Fique esperto.

Imagine um jogo de luta onde os lutadores fossem aberrações da natureza ou personagens tirados da milenar mitologia chinesa. Onde os cenários fossem sombrios, com sangue por todos os lados e com uma música de fundo que completasse esse clima de pavor. Imaginou? Bom os caras da Naxat Soft também, só que eles não ficaram só na imaginação e transformaram esse pensamento em um ótimo jogo de luta feito para Saturn.

Battle Monsters é um estilo diferente e interessante de jogo, pois, como já foi dito os personagens são monstros. Só que os lutadores são digitalizados e isso quer dizer que, para fazer esse jogo, foi necessário transformar, por meio de computadores e com muita maquiagem pessoas normais nessas terríveis feras e assombrações.

A movimentação é animal, muito veloz se levarmos em consideração o tamanho dos lutadores. E é possível se mover em duas dimensões na tela, recurso muito útil, e que ultimamente está presente em todos os jogos de luta.

Neste jogo, como em todos os jogos de luta que se preze, você conta com golpes especiais e magias. Só alguns personagens possuem magias, mas em contrapartida os personagens que não possuem magias contam com combos destruidores.

O mostrador de energia também foi personalizado e, de um retângulo no canto superior da tela, passou a ser um conjunto de velas que se apagam conforme você é acertado pelo inimigo. Como você já deve ter percebido, eles pensaram em tudo para transportar você para um mundo de fantasias macabras.

Há um número suficiente de lutadores para você não enjoar facilmente deste jogo. São num total doze lutadores. São eles:Ki.Ba, Makaryudo, S.Jam, Chili And Pepper, H.H.Harn, La.Fa, Kaf.Ka, Kuja, Albiole, Shion, Naga e Deathmask. Agora escolha um deles e tente chegar ao final.

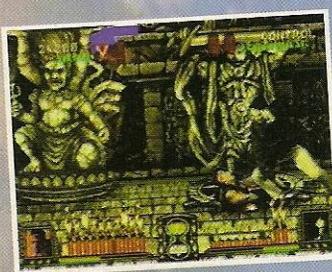



Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:
Lutadores quase reais, um som muito bom e ótimos gráficos fazem deste um grande jogo.

Esse jogo é animal!!!

Este é, com certeza, um dos melhores jogos de plataforma já vistos na história dos video games.

Bug possui gráficos animais que vão transportá-lo para um mundo de fantasias, totalmente em 3D. Sem falar do som, que é de altíssima qualidade.

Há momentos no jogo que você fica tão envolvido pelos gráficos, que dá a impressão de que é você quem está na tela e que alguém o está controlando.

Por ser um jogo de plataforma, os cenários não mudam muito de uma fase para a outra, mas em compensação aparecem inimigos diferentes e novos obstáculos para serem ultrapassados.

O personagem do jogo que é uma mistura de grilo com formiga, possui um medidor de energia em forma de lata de refrigerante. E o engraçado é que conforme a energia vai acabando, ele vai ficando com uma cara de coitado. Aí a melhor coisa a fazer é encontrar outra lata para encher a energia.

Apesar de possuir continues infinitos, você ainda vai sofrer um pouco para passar algumas fases mais chatas. E o pior é que, se você morrer, e não tiver marcado tela nos pontos que o jogo oferece, você terá que voltar ao começo da fase e passar tudo de novo.

Você certamente vai se divertir um bocado com as caras e movimentações de Bug, pois esse jogo é animal.

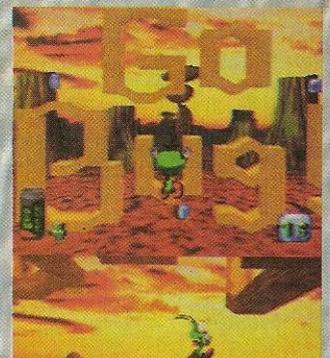



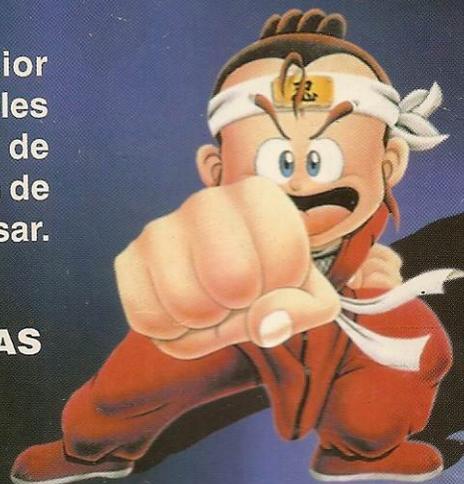
Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:
Jogo no estilo plataforma, super divertido e muito bem feito, onde você deve conduzir uma formiga sarrista, é mole?

KILLER DE RIR

PROGAMES

Nas lojas **PROGAMES** você encontra a maior quantidade de lançamentos mundiais em consoles e cartuchos para video games. Passe em uma de nossas lojas e conheça o console e toda a linha de CD's para o **NEO GEO CD** com preços de arrasar.

O SEU PRESENTE PARA O DIA DAS CRIANÇAS ESTÁ EM UMA LOJA PROGAMES!

CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 831-0444/831-5787/261-7935
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
TREMEMBÉ -Av. Cel. Sezefredo Fagundes, 2713 -Tel. (011) 204-0910
J.D. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar -Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
V. GUILHERME - Av. Conceição, 1425 - Tel.: (011) 681-7455
STO AMARO - R. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Araritaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
S. C. DO SUL - Rua Taipas, 516 - Tel. (011) 441-6734

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319-Tel. (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel. (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Joaquim Borges, 603 Tel. (011) 409-1774
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (0152) 31-9740
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA
ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MINAS GERAIS
BETIM - Pça. N. Sra. do Rosário, 21 - Centro - Tel: (031) 531-3036
POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160-L.428-Tel:(035) 421-7693

PARAÍBA
JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ
CASCAVEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420
CURITIBA - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235

PERNAMBUCO
RECIFE - Av. Cons. Aguiar, 2979 - Boa Viagem - Tel:(081) 465-4029

RIO DE JANE IRO
MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111

RIO GRANDE DO SUL
PORTO ALEGRE
HIGIENÓPOLIS - Av. Plinio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA
FLORIANÓPOLIS
TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1849 -Loja 3- Tel.: (048) 233-2488